VISIT…

ПОДАРОК СВОИМИ РУКАМИ

МЯГКАЯ ИГРУШКА

АСТ–СТАЛКЕР

СОДЕРЖАНИЕ

Предисловие 3
Готовимся к работе! 4
Инструменты 4
Материалы 4
Учимся шить 4
Раскрой 6
Наполнение игрушек 7
Оформление «лица» игрушек 7
Сказочная геометрия 9
Цыпленок 10
Утенок Крякушка 11
Лисичка-сестричка 12
Медвежонок Маша 14
Гусеница Улька 16
Воробышек Кеша 17
Поросенок Сеня 18
Ягненок Нелли 20
Бычок Борька 22
Курочка Рябушка и петушок Петя 24
Песик-медалист Фима 28
Морковка Милочка 30
Крыска Лариска 31
Зайка Зойка 32
Пес Барбос 34
Пингвиненок Гоша 36
Грачонок Гришуня 37
Чебурашка 38
Змея Анфиска 40
Такса Клякса 41
Динозаврик Рикки 44
Мухомор Хома 46
Лягушонок Квася 48
Осьминожка 49
Жираф Гера 50
Верблюд Веня 52
Обезьянка Чича 54
Карандашница "Пудель" 56
Кролик-ушастик 57
Коброчка 60
Оригинальный мешочек для подарков «Курочка» 62

ПРЕДИСЛОВИЕ

В свободное время вы всегда что-нибудь мастерите, шьете? Почему бы в таком случае не сшить симпатичную игрушку?

Изготовление игрушек — увлекательное занятие, приносящее радость, позволяющее выразить себя в творчестве, проявить фантазию, вкус, мастерство.

С чего начинается обычно праздник? Как правило, с поздравления и подарков. Самое простое — купить подарок в магазине. Но гораздо интереснее сделать его своими руками. В цветных приложениях вы увидите наши образцы подарочных игрушек, однако советуем не просто копировать их, а придумывать что-то новое, оригинальное.

Помощниками в их изготовлении вам будут разделы о подготовке к работе, технологии изготовления, способах оформления игрушек и т. д. Значение этого занятия возрастает от осознания того, что в него с удовольствием включаются дети. Возможность создать образ из лоскутов кажется им чудом, о котором долго будет напоминать сшитая игрушка. Приобщая детей к творчеству, взрослые передают им свой опыт и мастерство, формируют их духовный и эмоциональный мир. В семье, объединенной совместным творческим трудом, царят взаимопонимание и согласие. А человек, познающий радость творческого труда, умеющий видеть красоту и гармонию в привычных вещах, намного счастливее.

Желаем счастья!

ОТОВИМСЯ К РАБОТЕ!

ИНСТРУМЕНТЫ

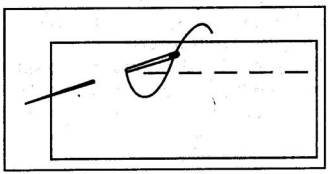
Это ножницы, нитки, иголки, клей ПВА, а также «Суперконтакт» (он хорошо клеит и ткань, и мех, и кожу, а высыхая, не оставляет пятен). Понадобятся вам также карандаш, ручка и мелок. Обязательно напёрсток, так как придется сшивать толстую ткань и мех.

МАТЕРИАЛЫ

Посмотрите вокруг, поищите хорошо — и вы увидите, сколько разных материалов для работы можно найти у вас в доме. Это остатки тканей, меха, старые вещи. Мамино пальто, папина шляпа, побитые молью — не страшно! Почистите, постирайте — и в дело. Из однотонных розовых и кремовых ползунков получатся отличные головки, ручки.

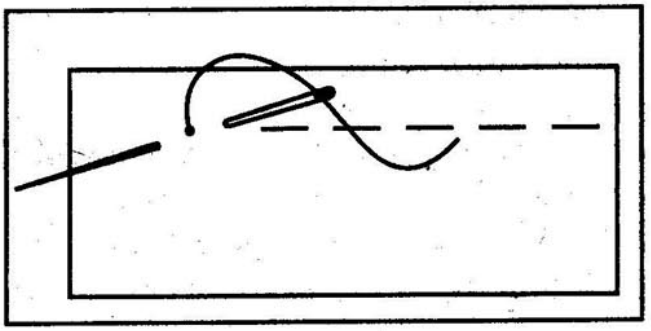
УЧИМСЯ ШИТЬ

Шов «вперед иголку» (наметочный). Это самый простой и самый нужный шов, ведь работу над каж-



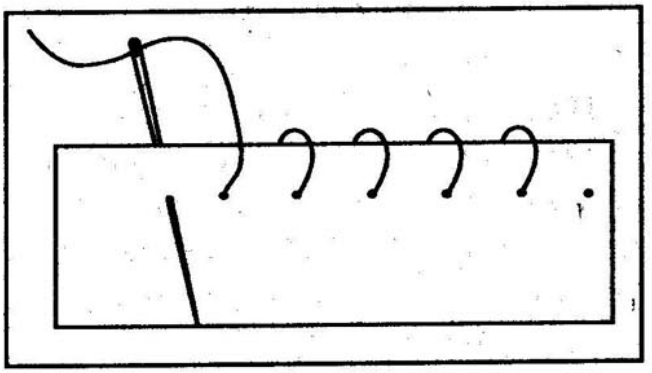
дой игрушкой мы начинаем именно с него. Если детали не сметывать, они могут сдвинуться и работа испортится. Выполняется шов следующим образом: две детали кладут лицом к лицу и, отступая 0,5 см от края, сшивают их стежками справа налево.

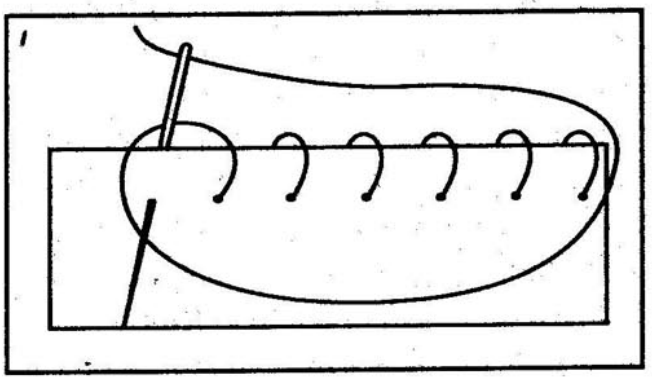
Шов «назад иголку» (строчной). Этим швом сшивают игрушки из



сыпучих тонких тканей. Выкраивать из таких тканей детали нужно с припуском на шов (0,5–0,7 см). Выполняют шов таким образом: иголка все время возвращается назад, в то место, откуда выходит нитка.

Шов «через край». Этим швом сшивают игрушки из меха (искусственного и натурального). Выполняется он так: вкалывают иголку в ткань снизу и выводят на себя. Иголка описывает круг и двигается справа налево, а нитка крепко охватывает края.





Шов петельный. Этим швом сшивают толстые ткани, фетр, их можно не выворачивать, а шить по «лицу». Тогда этот шов будет отделочным. Выполняется тоже справа налево, как и шов «через край», но постоянно накидывается петля.

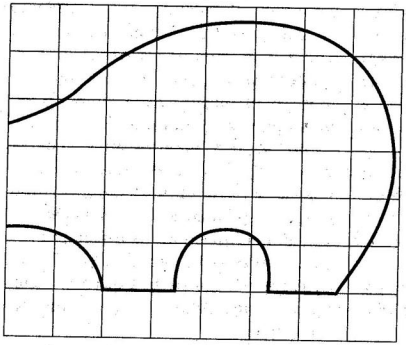
Вот вы и познакомились с основными ручными швами. И обязательное условие: все швы выполнять аккуратно, ровными густыми стежками, иначе при набивании игрушки ватой швы разойдутся и куски ваты будут выглядывать. Соответственно ваша игрушка не будет иметь хорошего вида.

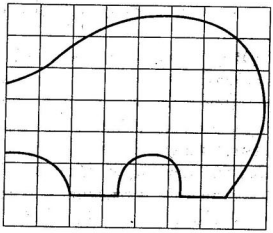
РАСКРОЙ

Прежде чем шить игрушку, вы должны ее выкроить. Помните: никогда не переводите выкройки прямо из книги. Сначала переведите их на кальку, а потом на картон.

Вот лекала готовы. Положите их на ткань, крепко попридержите и обводите. Следите, чтобы лекало не сдвигалось. Если вы взяли полосатую ткань, следите, чтобы полоски были в одном направлении — горизонтальном или вертикальном. Не забывайте про припуски на швы. Помните, только фетр и мех можно шить без припусков. Резать мех нужно осторожно, только по основе, небольшими ножницами, стараясь не испортить ворс.

При желании выкройку можно увеличить или уменьшить. Например, уменьшить вдвое: для этого на лист с чертежами выкройки нанесите карандашом сетку, в которой каждый квадрат равен 1 см². *На чистом листе начертите сетку с таким же количеством квадратов, но размерами 0,5 см². Взяв за ориентир предыдущее, расчерченное на квадратики лекало, перерисуйте карандашом чертеж. На каждую деталь выкройки нанесите все обозначения: название, количество деталей, направление ворса, точки соединения.*





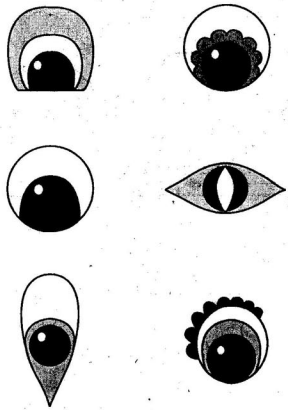
А теперь беремся за работу. Начинаем с самых простых игрушек и переходим к сложным. Не расстраивайтесь, если сразу не получится.

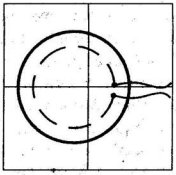
НАПОЛНЕНИЕ ИГРУШЕК

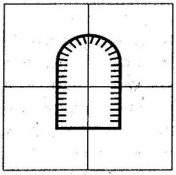
Прежде чем вывернуть игрушку, нужно сделать надрезы-насечки в углах и на сгибах, не повредив швы. Теперь выворачиваем и приступаем к набиванию. Для этого можно будет использовать разные материалы — вату, остатки меха, синтепона, поролона. Наши игрушки набиты ватой. Пинцетом или кончиком ножниц проталкиваем вату в самые дальние и самые узкие места игрушки. После это наполняем широкие части. Следите за равномерным наполнением: не нужно сильно набивать, но нельзя оставлять и пустые места. В каркасную игрушку сначала вставляется каркас, а потом набивают ее ватой.

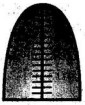
ОФОРМЛЕНИЕ «ЛИЦА» ИГРУШЕК

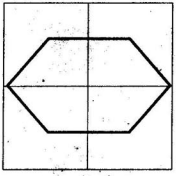
Это очень важный момент. Нужно правильно расположить глаза и нос, рот и уши. От вашего умения зависит, какой будет игрушка: доброй, веселой или грустной, серьезной, сердитой. Запомните! У зверей глаза располагаются на уровне переносицы, а нос — посредине нижней половины мордочки. У кукол — на условной линии, которая делит лицо пополам: на верхнюю и нижнюю части. Их (глаза) можно сделать из пуговиц, на ножках. Под темную пуговицу надо подложить кусочек светлой кожи или клеенки. Белки глаз делают светлыми, но у кошки, льва, тигра они могут быть зелеными, а у птичек — желтыми. Форма глаз может быть круглой,









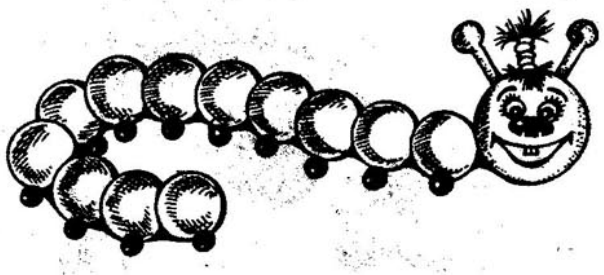


овальной. Подвижные глаза можно сделать из прозрачных упаковок из-под таблеток. Для этого надо вырезать два футлярчика (с припуском) и наклеить на бумагу, а в середину не забудьте положить маленькую бусинку или горошинку черного перца. Следите, чтобы бусинка не приклеилась к бумаге, иначе не будет двигаться.

Нос зверюшкам сделать очень легко. Из черной ткани вырезаем кружочек и стягиваем крепкой ниткой — получился мешочек. Набейте его ватой — получится шарик. Для кошечек можно нос вырезать из кожи, обработать над свечой, чтобы загнулись края, и приклеить.

Никогда не спешите приклеивать нос и глаза, вначале придайте «лицу» вашей игрушки нужное выражение, передвигая их.

СКАЗОЧНАЯ ГЕОМЕТРИЯ



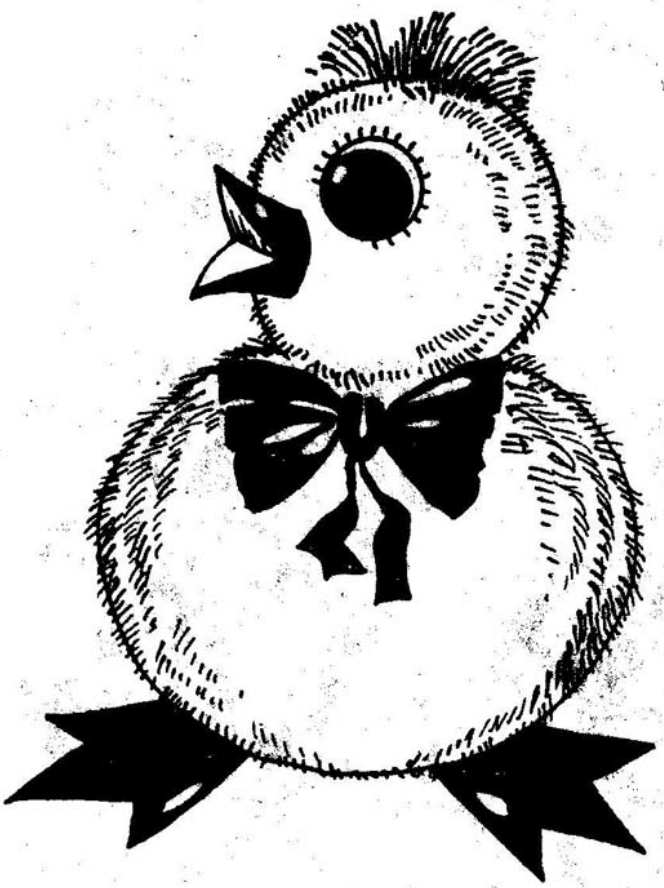
Предлагаем несложные, но очень забавные игрушки, выполненные на основе простых геометрических фигур.

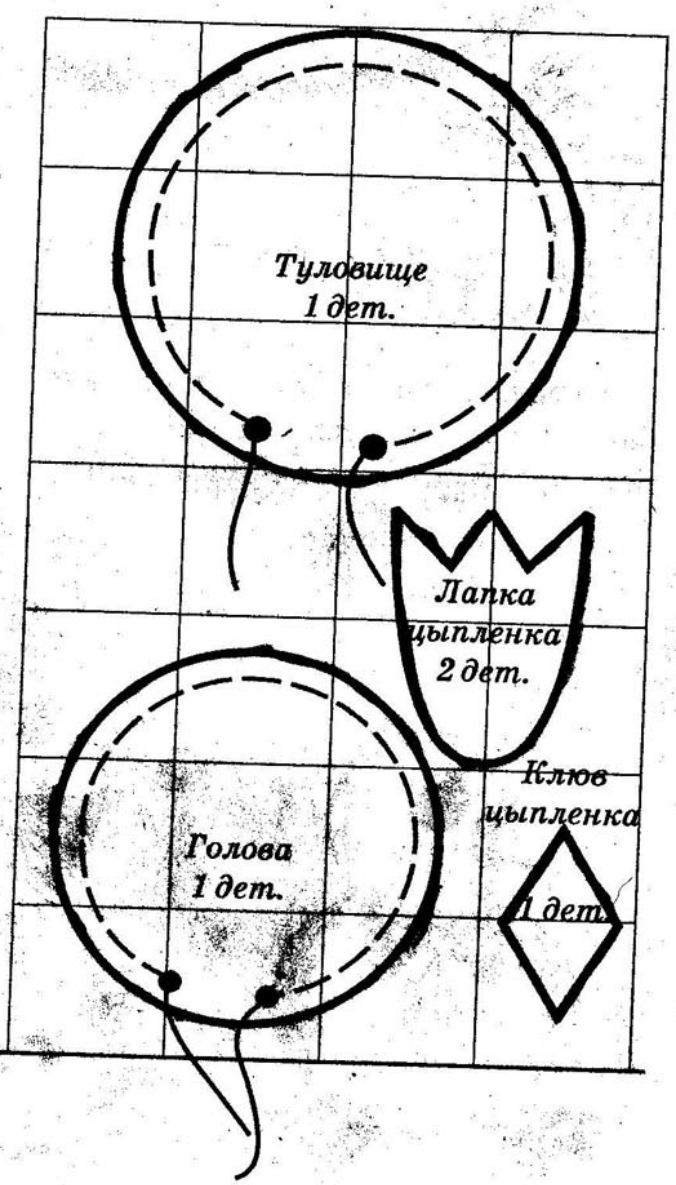
ЦЫПЛЕНОК

Выкроите из меха два кружочка. Прометайте их швом «через край», стяните — получатся два шарика, набейте ватой или другим наполнителем. Проявите фантазию — сможете получить самых разнообразных зверюшек.

Чтобы получился цыпленок, нужно вырезать из красного фетра или драпа лапки и клювик.

Лапки нужно наклеить на картон, потом приклеить к туловищу. Клювик сложить вдвое по сгибу и приклеить к голове. Осталось приклеить глазки — и цыпленок готов!



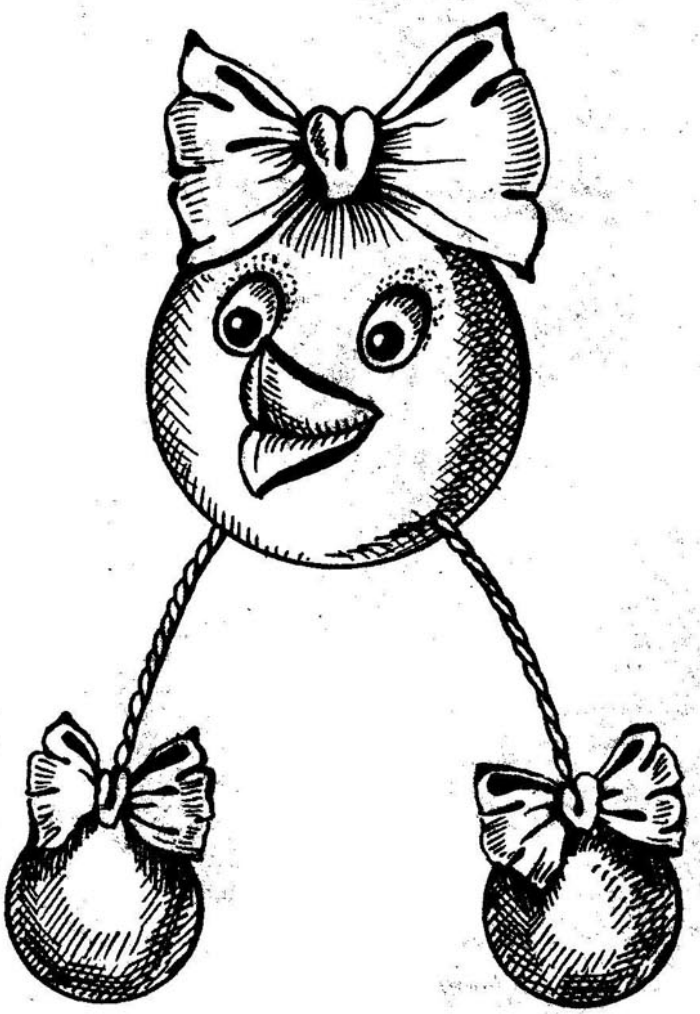


УТЕНОК КРЯКУШКА

(игрушка-подвеска)

Потребуется: мех розового или любого другого цвета (ведь у нас сказочные игрушки), кожа или фетр красного цвета для носика, бусинки для глаз.

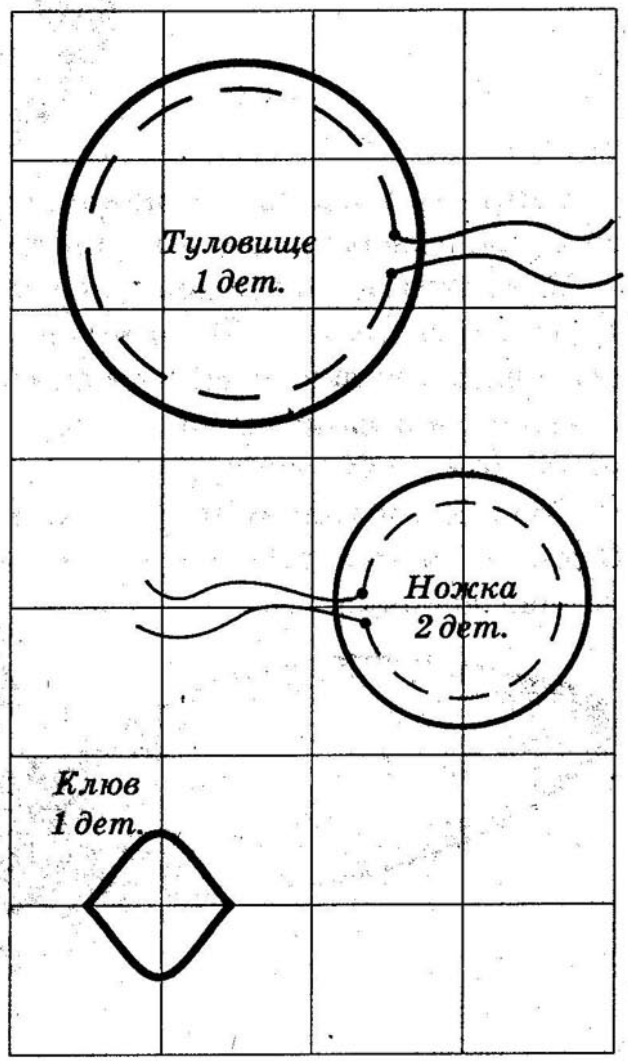
Выкраиваем 1 дет. туловища. Стянув его наметочным швом, набиваем ватой и аккуратно зашиваем.



Выкраиваем 2 дет. ножек. Стягиваем наметочным швом, набиваем ватой и зашиваем. Присоединяем к шерстяной нитке и пришиваем к туловищу.

Вырезаем клювик. Сгибаем пополам, смазываем клеем и приклеиваем к туловищу (к мордочке).

Оформляем утенка бантиками, челочкой — по вашему желанию.



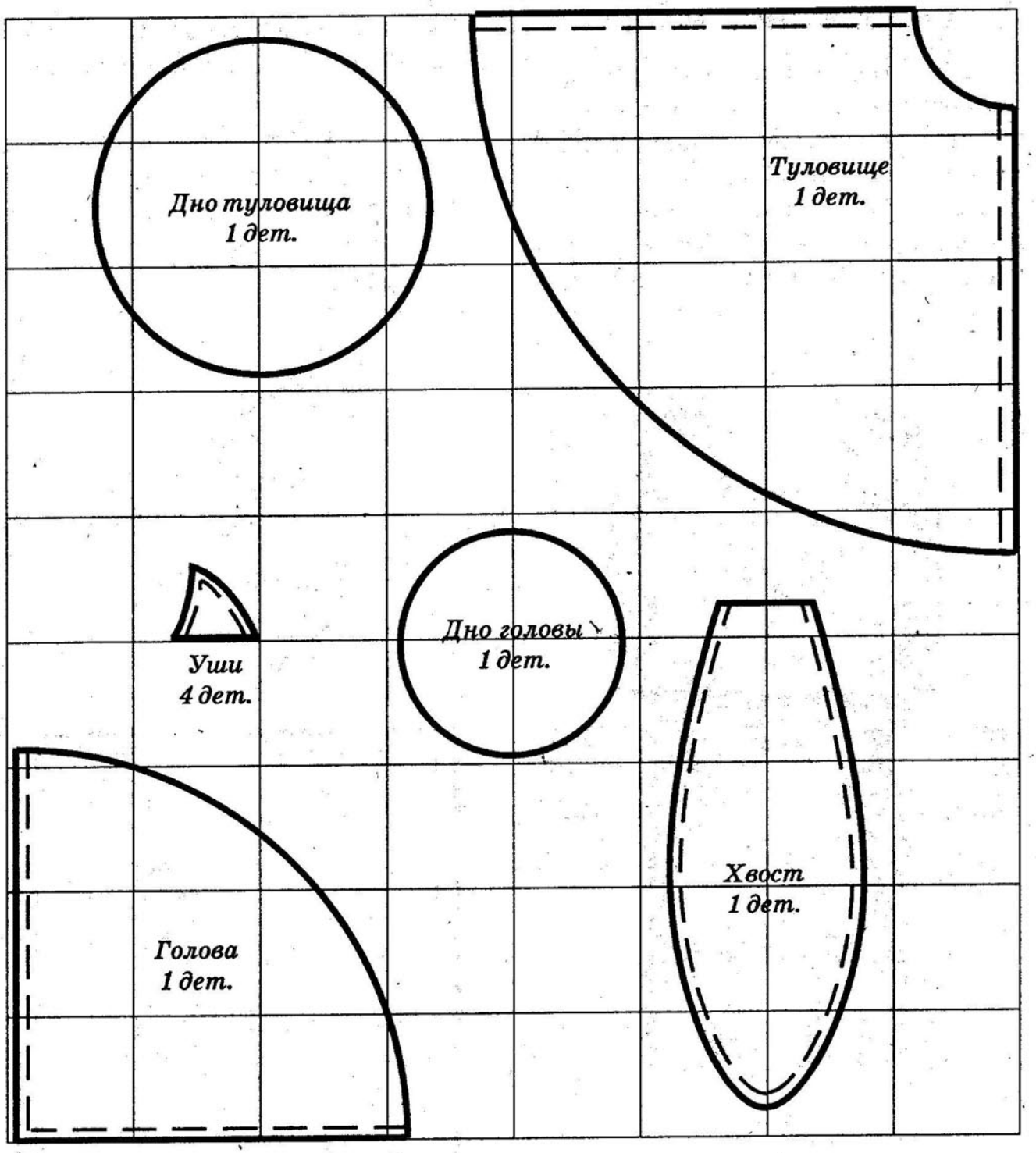
ЛИСИЧКА-СЕСТРИЧКА

Раз — конус, два — конус. Большой — без верхушки. Маленький с верхушкой — голова. Ткань может быть однотонной или цветной, мех — для отделки.

Сшиваем конусы с изнаночной стороны, выворачиваем и набиваем.

Выкраиваем детали донышка головы и туловища. В большее после стягивания вкладываем картонное донышко и незаметными стежками пришиваем к туловищу.

Соединяем голову и туловище. Оформляем — и получается симпатичная лисичка.


Дно туловища
1 дет.
Туловище
1 дет.
Уши
4 дет.
Дно головы
1 дет.
Хвост
1 дет.
Голова
1 дет.

МЕДВЕЖОНОК МАША

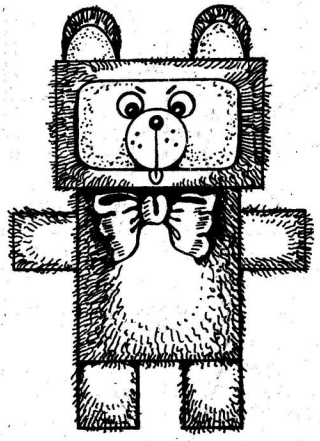
Несколько прямоугольников и квадратов — и у вас в гостях симпатичный медвежонок Маша. Можно использовать драп или мех.

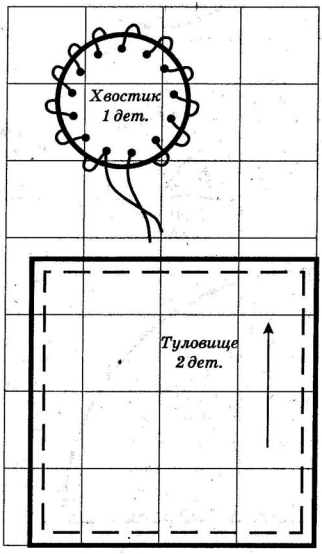
Две детали ушек выкраивают из меха, а две из ткани бежевого или розового цвета. Ушки не набиваются.

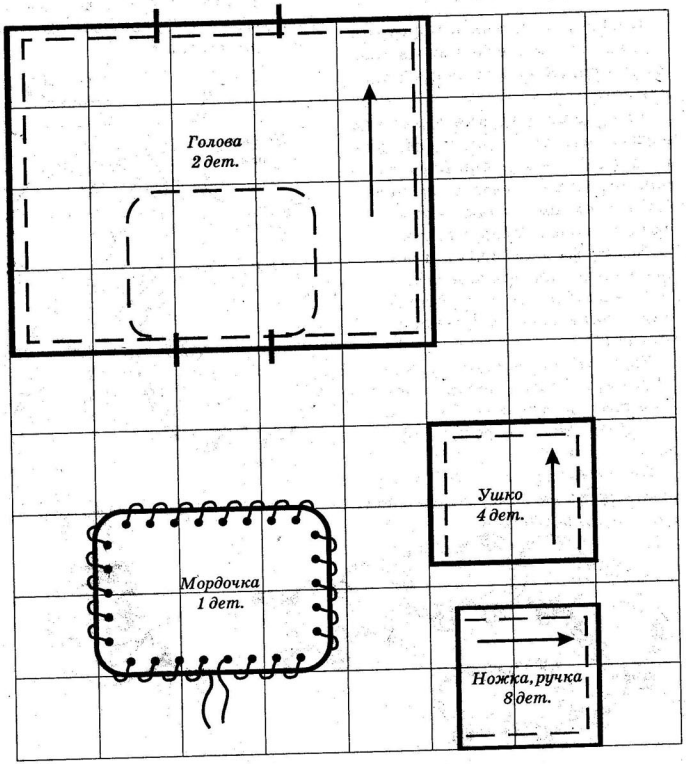
Ножки, ручки набиваются слегка и незаметным швом пришиваются к туловищу.

Мордочку стягиваем и немного набиваем ватой, пришиваем.

Приклеиваем бусинки-глазки, носик-пуговицу. Пришиваем хвостик. Игрушка готова.






Голова
2 дет.
Ушко
4 дет.
Мордочка
1 дет.
Ножка, ручка
8 дет.

ГУСЕНИЦА УЛЬКА

Потребуется: мех с коротким ворсом разных цветов или цветная и однотонная ткани, черный драп для рожек.

Выкраиваем детали туловища двух разных цветов (12 деталей одного цвета, 12 — другого). Вначале зашиваем вытачки петельным швом. Потом сшиваем попарно — получается 12 шариков. Набиваем ватой.

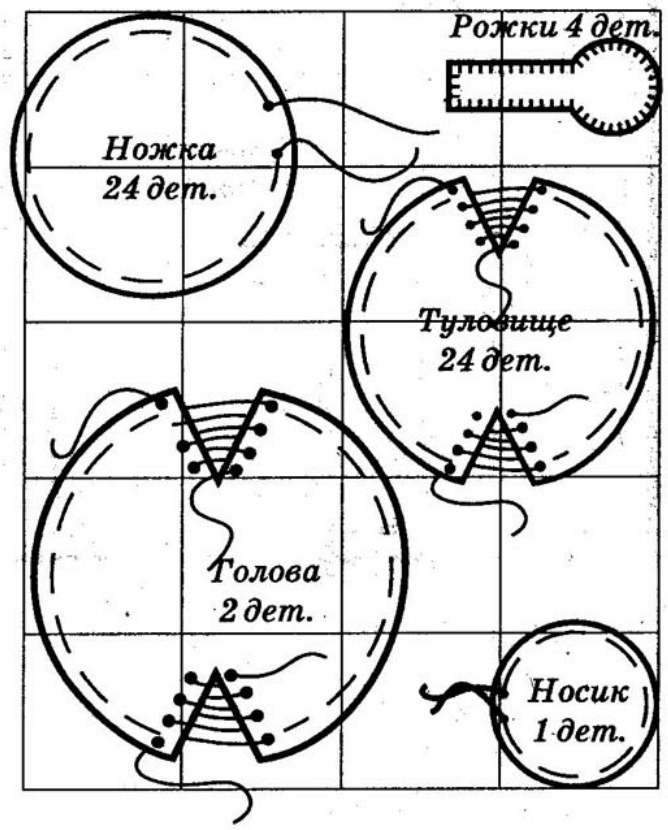
Выкраиваем голову. Зашиваем вытачки. Сшиваем детали и набиваем.

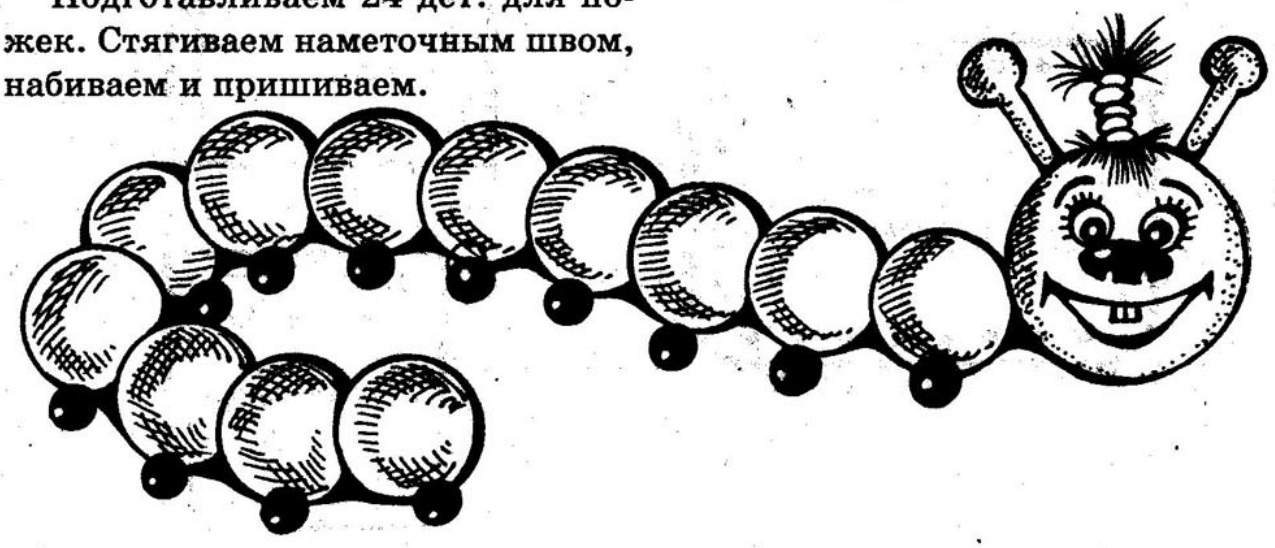
Выкраиваем носик, стягиваем наметочным швом, набиваем и пришиваем.

Вырезаем из черного драпа детали рожек, сшиваем попарно петельным швом и набиваем. Получается пара замечательных рожек. Пришиваем к головке.

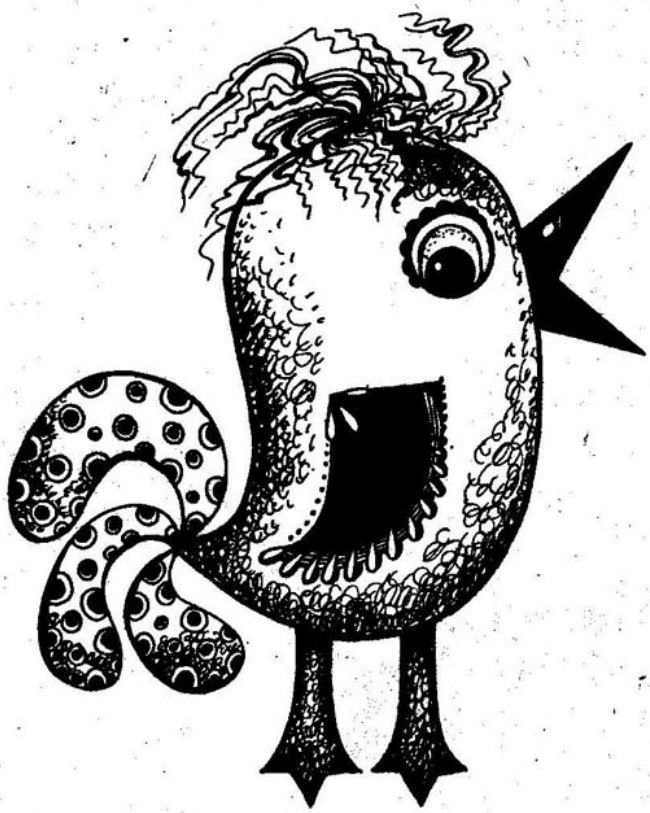
Подготавливаем 24 дет. для ножек. Стягиваем наметочным швом, набиваем и пришиваем.

Собираем все детали туловища на крепкую нитку. Пришиваем голову. Приклеиваем глазки.





ВОРОБЫШЕК КЕША
(игрушка-подвеска)



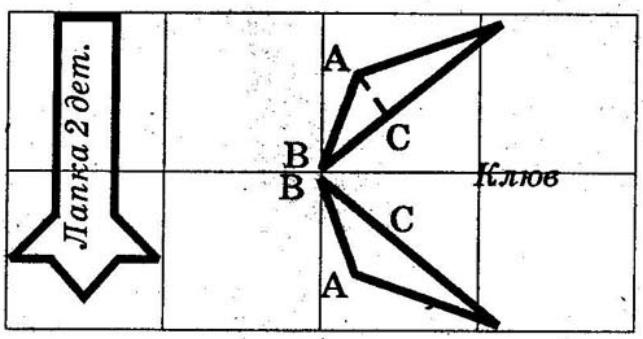
Потребуется: однотонная ткань (или с мелким рисунком), для хвостика и чубчика — мех или пряжа.

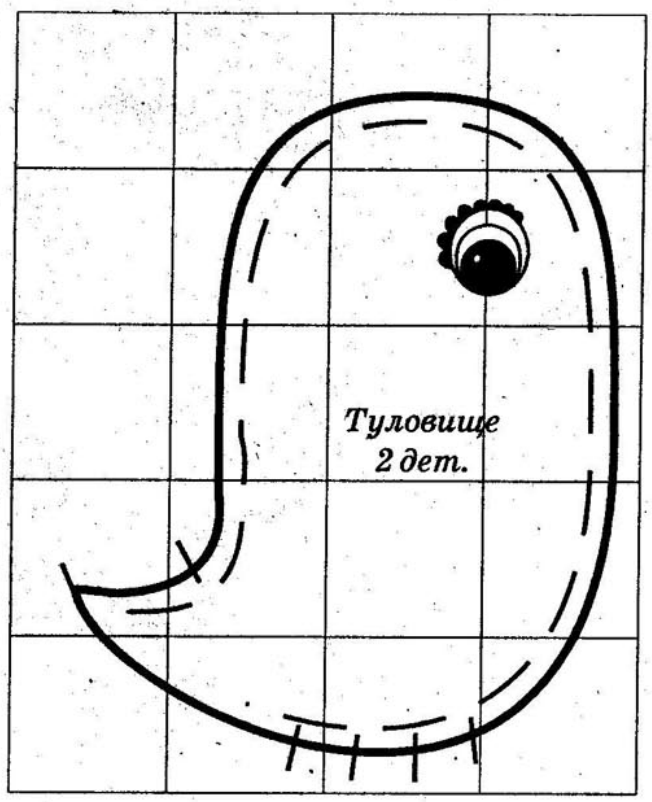
Выкраиваем туловище, сшиваем по «лицу» петельным швом, оставляя отверстие для набивания. Набиваем и зашиваем отверстие.

Вырезаем клювик и лапки из фетра. Игрушка подвесная, поэтому лапки не набиваем.

Пришиваем клювик и лапки. Приклеиваем глазки.

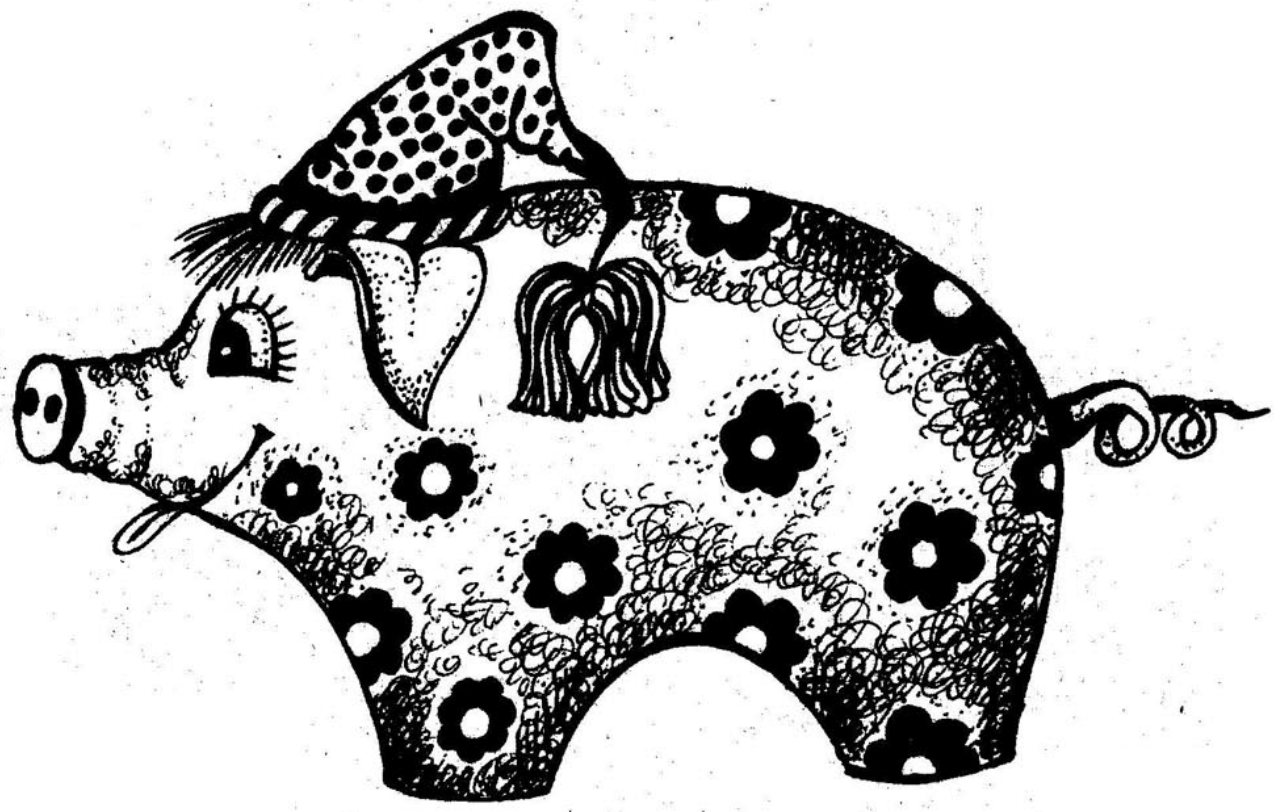
Пришиваем хвостик и чубчик.

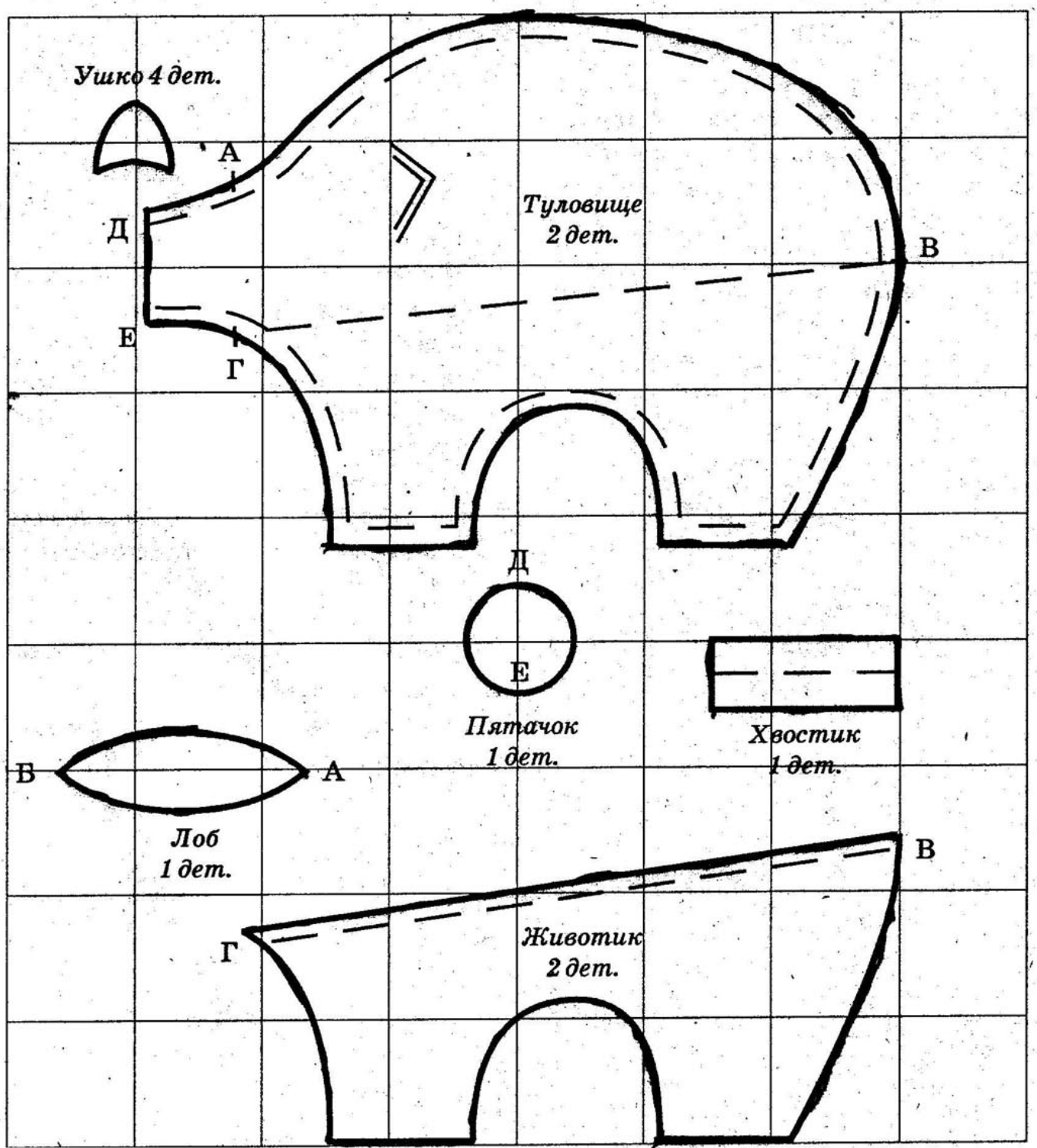




ПОРОСЕНОК СЕНЯ

Возьмите кусочек розовой или белой ткани, желательно драп, кашемир. Сшейте петельным швом по лицевой стороне животик по линии ВГ, соедините сначала с одной деталью туловища и сшейте по линии ВГ через ножки, потом с другой деталью и опять сшейте также. Сшейте рыльце от Д до А и от Е до Г. Между деталями головы от А до Б (голова и туловище у поросенка сливаются) вшейте лоб, а в рыльце вставьте пятачок. А потом сшейте спинку, оставляя отверстие для набивания у хвостика. Набейте ватой, зашейте отверстие. Уши присоедините в обозначенном месте. Глаза можно вырезать из черной клеенки (или кожи, обработав ее над свечой). Осталось сшить хвостик, вставив тонкую проволоку. Пришейте, закрутите. Поросеночек готов.




Ушко 4 дет.
А
Д
Туловище
2 дет.
В
Е
Г
Д
Е
Пятачок
1 дет.
Хвостик
1 дет.
В
А
Лоб
1 дет.
В
Г
Животик
2 дет.

ЯГНЕНОК НЕЛЛИ

А чтобы поросеночку не было скучно, сошьем ему для компании ягненка. Небольшой кусочек искусственного каракуля и ваше желание потрудиться — это все, что от вас потребуется.

Вырезаем все детали и начинаем шить.

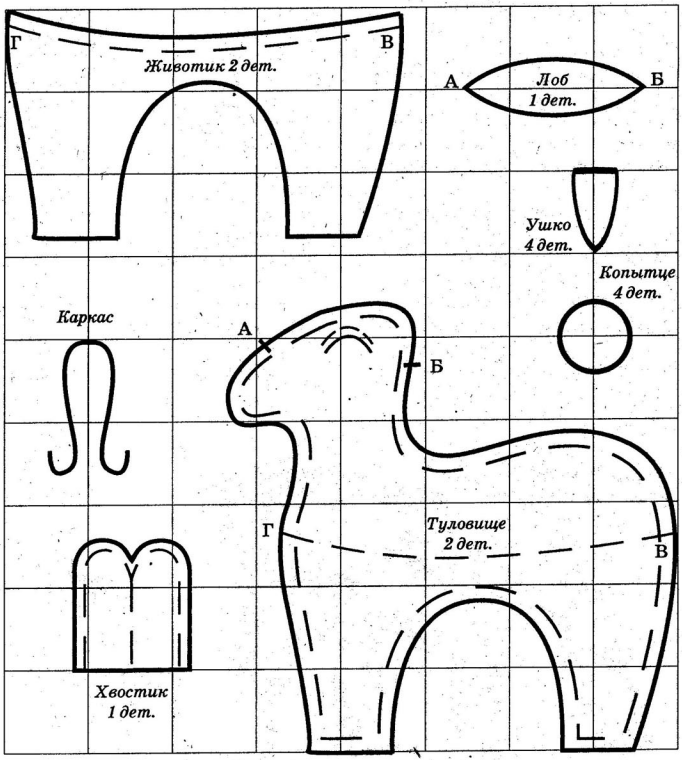
Соединяем деталь туловища с деталью животика так, чтобы совпали буквы Г и В. Сшиваем детали от буквы Г до В (ноги). Также сшиваем вторую половину. Потом соединяем их по спинке от Б до В и от А до Г. Зашиваем животик, оставляя отверстие для набивания. Выворачиваем на лицевую сторону.

В ноги вставляем каркас из медной проволоки диаметром 2–2,5 мм, предварительно загнув края, чтобы не прорвался мех. Набиваем ватой и зашиваем отверстие потайным швом.

Сшиваем хвостик и попарно уши (2 части из меха, 2 части из розовой или бежевой ткани). Выворачиваем, но не набиваем.

Глазки можно сделать из желтых пуговичек или бусинок. Носик вышиваем розовыми нитками.

Игрушка готова, она вам нравится?


Г
В
Животик 2 дет.
А
Лоб
1 дет.
Б
Ушко
4 дет.
Копытце
4 дет.
Каркас
А
Б
Г
Туловище
2 дет.
В
Хвостик
1 дет.

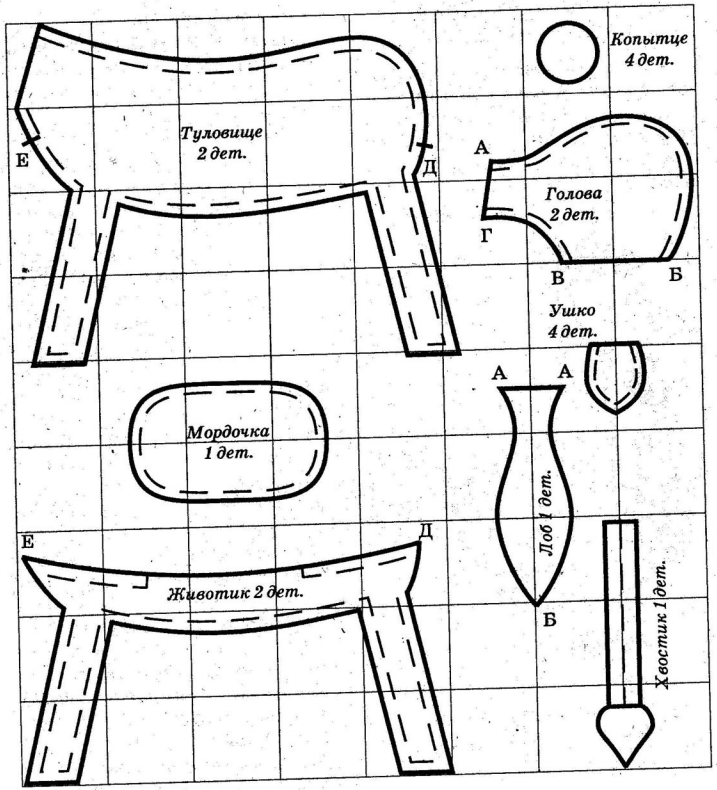
БЫЧОК БОРЬКА

А еще сделаем веселого бычка. Понадобится ткань любого цвета, можно вельвет или плюш. Для мордочки и внутренней части ушей понадобится розовая или бежевая ткань, например фланель. Лоб делаем белым.

Начинаем шить с головы: между деталями головы вшиваем лоб, чтобы совпали буквы А и буквы Б. Потом сшиваем голову по линии ВГ. Выворачиваем на лицевую сторону и набиваем плотно ватой. Прошиваем мордочку наметочным швом и слегка стягиваем, набиваем ватой и пришиваем к голове незаметным швом. На мордочке вышиваем черными нитками или приклеиваем вырезанные из клеенки (кожи) ноздри и рот. Вырезаем и приклеиваем глаза.

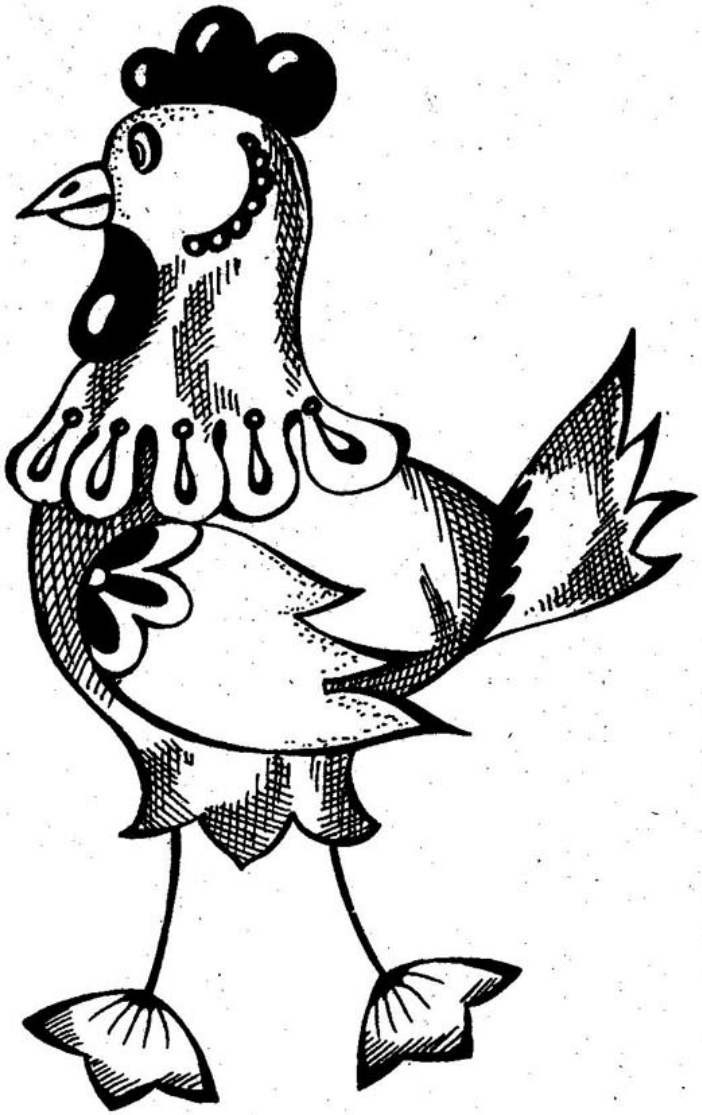
Переходим к туловищу. Накладываем деталь животика на деталь туловища и сшиваем, оставляя отверстие для копытцев. То же делаем со второй половинкой, потом их соединяем между собой. В передние и задние ноги вставляем проволочный каркас. Набиваем ватой и зашиваем животик. Пришиваем копытца. Не забудьте пришить хвостик.

Присоединяем голову, выбирая ее положение на свой вкус. Можно сделать ему рожки, пришить чубчик, украсить колокольчиком. Фантазируйте!


Копытце
4 дет.
Туловище
2 дет.
Е
Д
А
Голова
2 дет.
Г
В
Б
Ушко
4 дет.
А
А
Мордочка
1 дет.
Лоб 1 дет.
Е
Д
Животик 2 дет.
Б
Хвостик 1 дет.

КУРОЧКА РЯБУШКА И ПЕТУШОК ПЕТЯ

У нас в хозяйстве, похоже, не хватает представителей птичьего двора. Давайте попробуем устранить этот пробел. Ткани понадобятся плотные ярких расцветок, можно в горошек.



Начнем с Рябушки

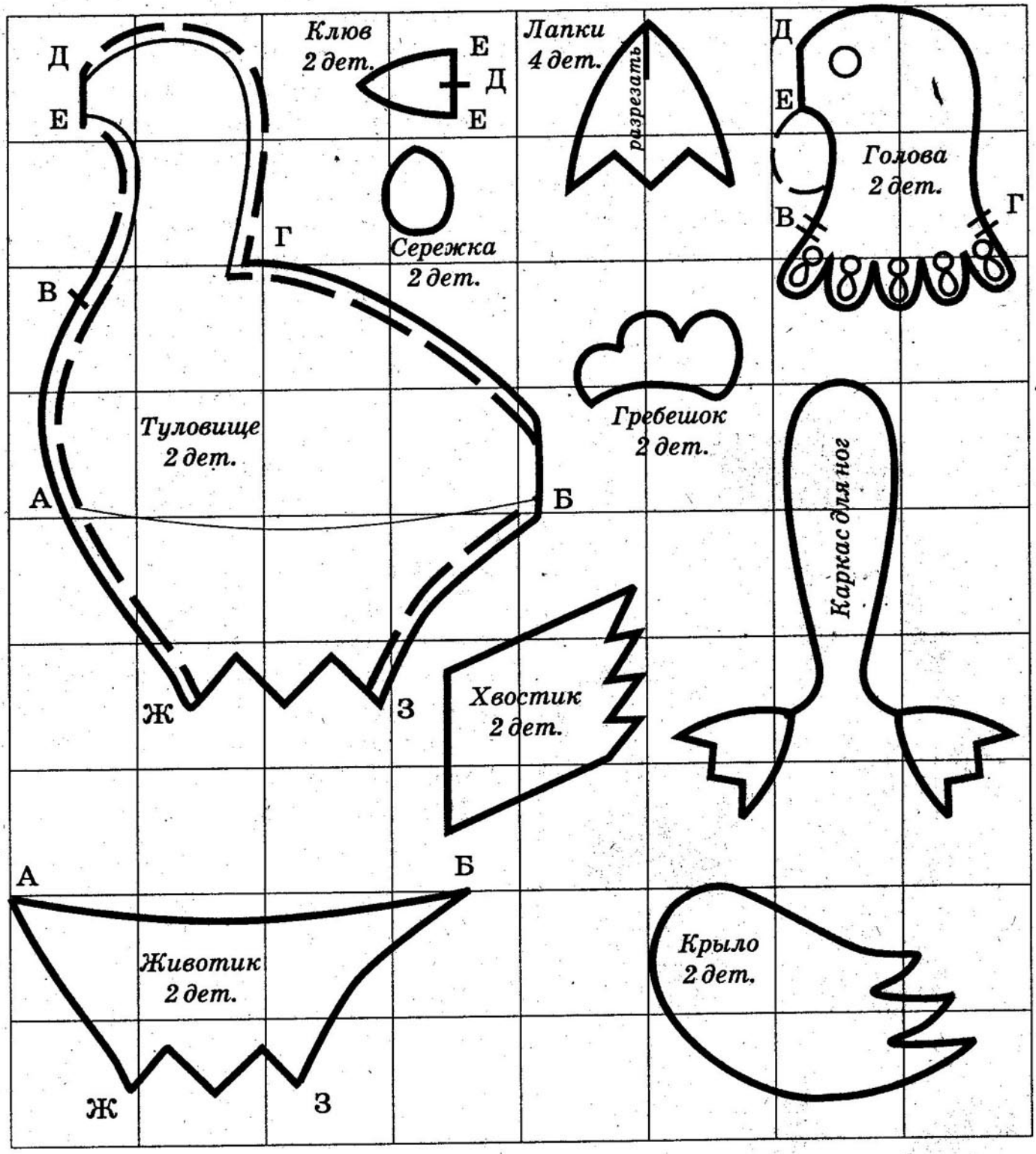
Если вы выбрали несыпучую ткань, фетр, например, то сшиваем все детали по лицевой стороне петельным швом.

Пришиваем животик к туловищу по линиям АЖ и БЗ, оставляя отверстие для ног. Также сшиваем вторую половинку. Соединяем обе половины туловища. Через отверстия для ног набиваем туловище ватой. Присоединяем хвостик.

Сшиваем детали головы по линиям ЕВ и ДГ, вставив между ними гребешок. Обращаем ваше внимание на то, что детали головы курочки должны быть выкроены из совершенно другой ткани, нежели все остальное основание (туловище). Это должно быть яркое, красивое оперение — придумайте, из чего вы сделаете. Полученную голову надеваем на основание.

Присоединяем сережки и крылья, а также приклеиваем клюв так, чтобы совпали буквы Е и Д.

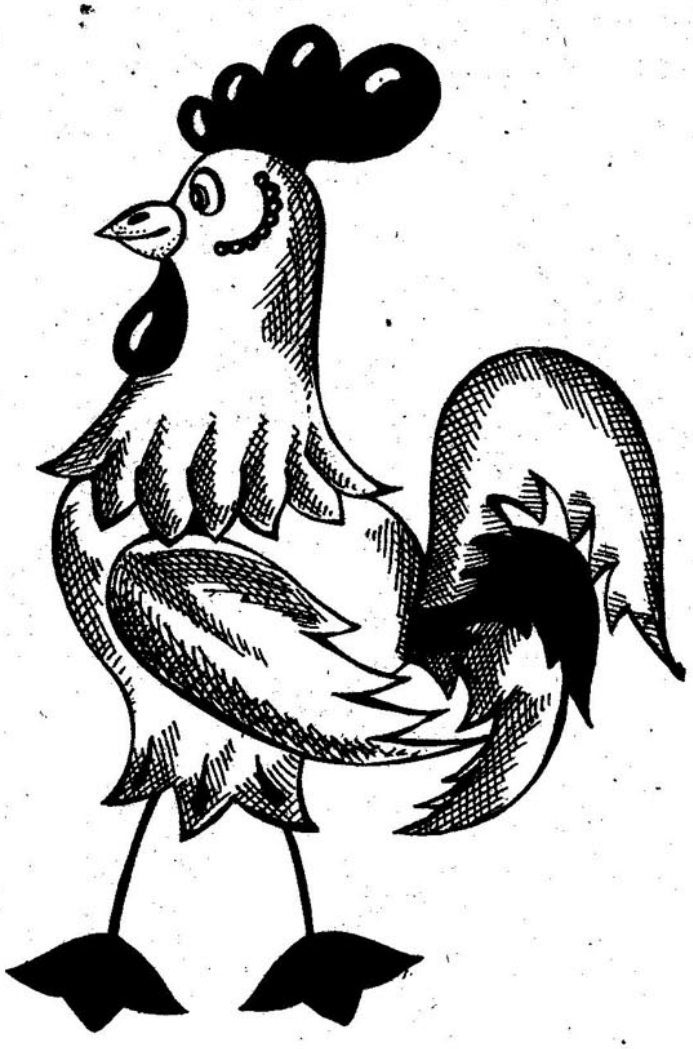
Для ног возьмите проволоку (16 см) диаметром 2–25 мм, протяните через отверстия в ногах, выровняйте, согните с двух сторон по три «пальца», остальную часть смажьте клеем и обмотайте желтой ниткой. Вырезанные из кожи детали лапок смажьте клеем, вставьте


Клюв
2 дет.
Е
Д
Е
Лапки
4 дет.
разрезать
Д
Е
Голова
2 дет.
В
Г
Д
Е
Сережка
2 дет.
Г
В
Гребешок
2 дет.
Туловище
2 дет.
А
Б
Каркас для ног
Ж
З
Хвостик
2 дет.
Б
А
Крыло
2 дет.
Животик
2 дет.
Ж
З

между парами деталей готовый каркас и придавите, чтобы склеились обе половинки.

Новоиспеченной курочке приклеиваем глазки и *переходим к петушку.*

Материал может быть однотонным или пестрым, но не сыпучим (фетр, опять же).



Хвостик выкраиваем из разноцветного материала. Каждую пару его деталей промазываем клеем или вставляем внутрь проволоку и сшиваем по лицевой стороне петельным швом.

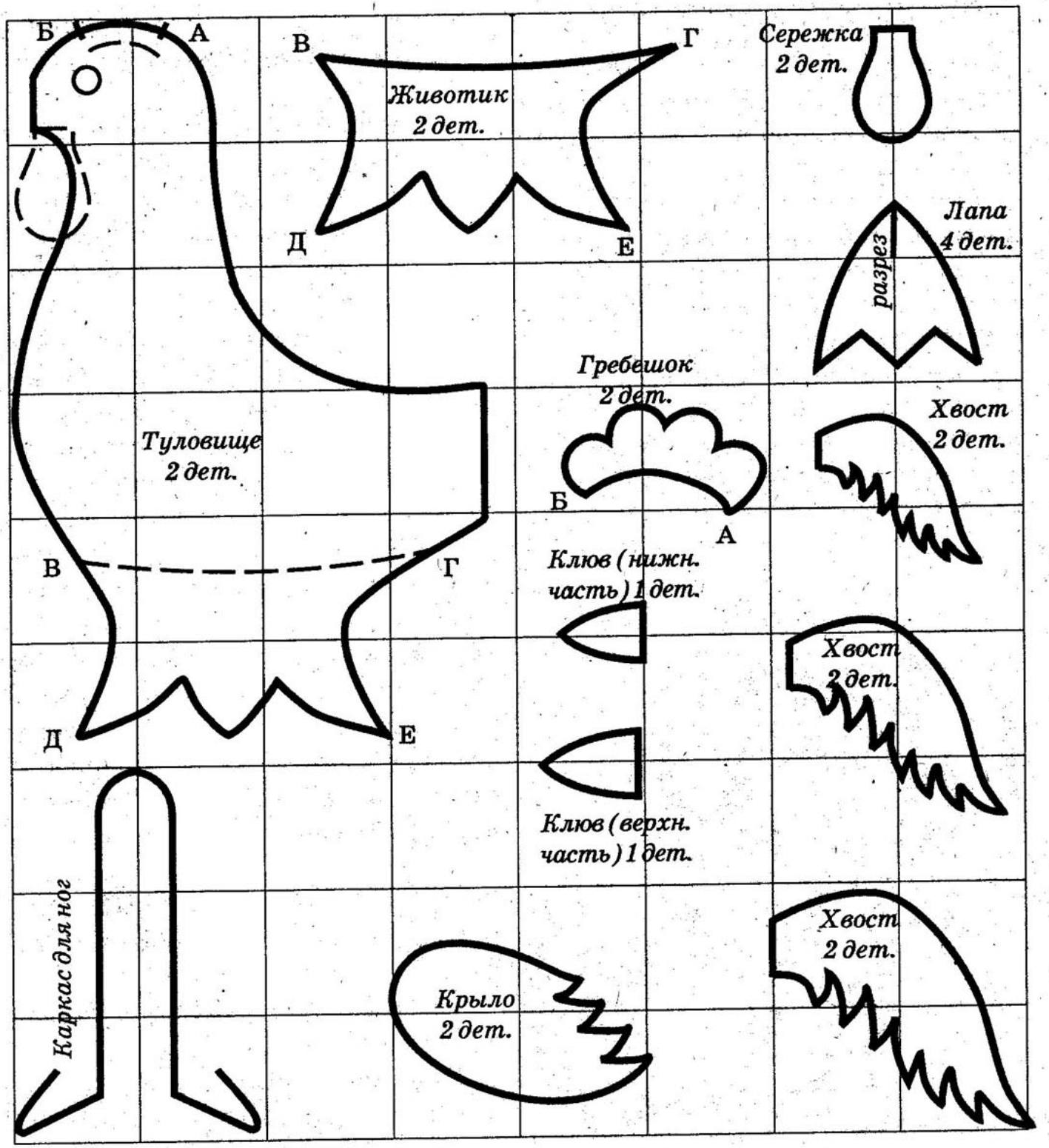
К одной детали туловища по линиям ВД и ГЕ пришиваем животик. Затем то же со второй деталью. Потом сшиваем обе половины, оставляя отверстие для хвоста.

Набиваем туловище ватой через отверстия в ногах. Готовим каркас для ног: 20 см проволоки диаметром 2,0–2,5 мм протягиваем через отверстия для ног, выравниваем и загибаем петельки.

Лапы вырезаем из кожи, делаем надрезы, смазываем попарно клеем и присоединяем к петелькам, склеиваем. Пришиваем к туловищу хвост.

Приклеиваем клюв и глазки, пришиваем сережки, крылья.

Петушок готов!

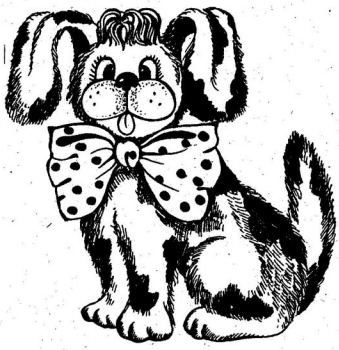

Б
А
В
Г
Животик
2 дет.
Д
Е
Сережка
2 дет.
Лапа
4 дет.
разрез
Гребешок
2 дет.
Б
А
Хвост
2 дет.
Туловище
2 дет.
В
Г
Клюв (нижн.
часть) 1 дет.
Хвост
2 дет.
Д
Е
Клюв (верхн.
часть) 1 дет.
Каркас для ног
Крыло
2 дет.
Хвост
2 дет.

ПЕСИК-МЕДАЛИСТ ФИМА

Для охраны нашего хозяйского двора потребуется высококвалифицированный сторож. Итак, шьем песика Фиму.

Внутреннюю часть ушек и мордочку можно выкроить из светлого меха или ткани. А все остальное — из меха или ткани черного или коричневого цвета.

Начинаем шить с головы. Зашиваем вытачки по изнаночной стороне петельным швом или «через край». Соединяем обе половинки так, чтобы совпали вытачки, сшиваем, оставляя отверстие для выворачивания. После выворачивания набиваем ватой.



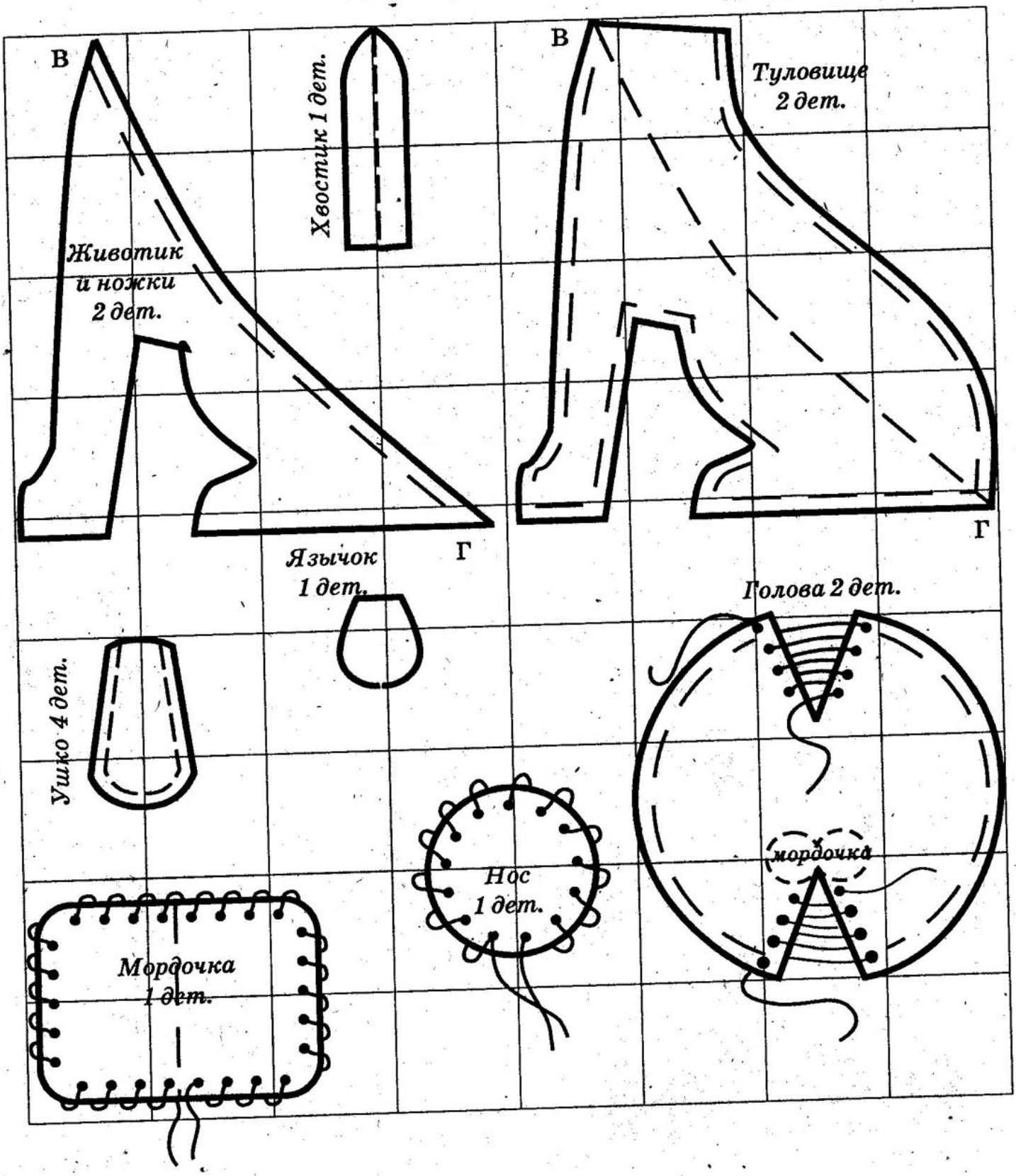
Деталь мордочки обметываем швом «через край», стягиваем слегка и неплотно набиваем ватой. Пришиваем, посередине стягиваем ниткой. Прикрепляем к голове, приклеиваем язычок. Носик делаем из черного трикотажа так же, как и мордочку, и пришиваем. Глазки вырезаем из клеенки (кожи), обработав ее над свечой, чтобы загнулись края, или можно пришить пуговички.

Теперь шьем туловище. Пришиваем деталь животика к детали туловища по линии ГВ (по ногам), так же сшиваем вторую половину, потом соединяем их между собой по животику. Сшиваем спинку. Через отверстие в шее выворачиваем на лицевую сторону. В передние ноги вставляем каркас из проволоки и набиваем ватой.

Пришиваем голову к туловищу, найдя самое выразительное и интересное положение.

Сшиваем хвостик и присоединяем к туловищу.

Наш песик Фима — медалист, значит, осталось сделать медаль. Придумайте, из чего. Успехов вам.

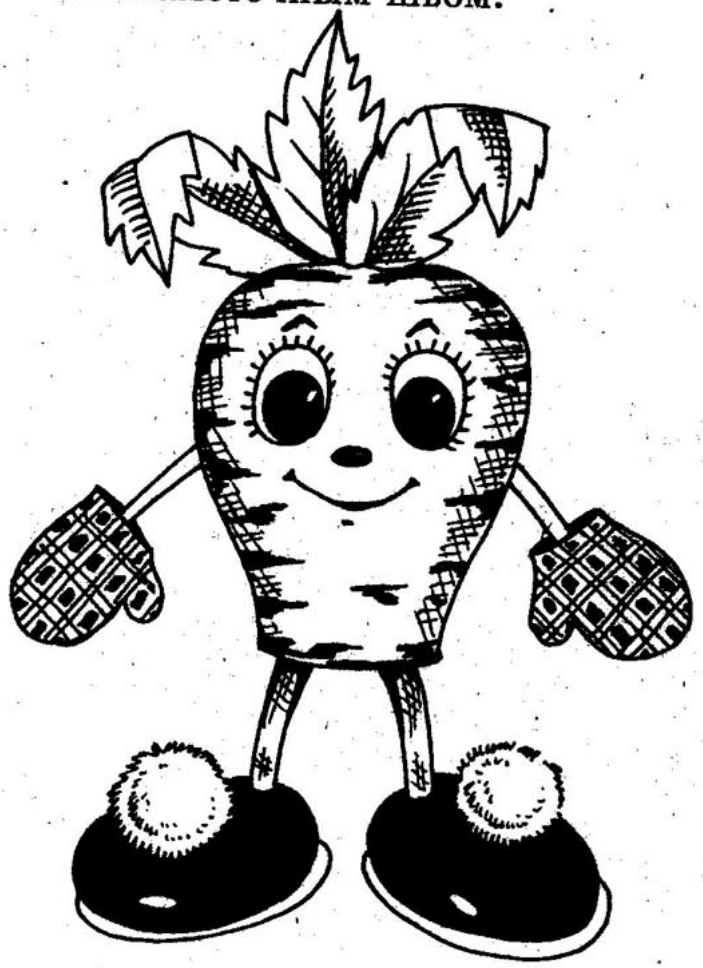

В
Хвостик 1 дет.
Животик и ножки 2 дет.
Г
Язычок 1 дет.
В
Туловище 2 дет.
Г
Голова 2 дет.
Ушко 4 дет.
Нос 1 дет.
мордочка
Мордочка 1 дет.

МОРКОВКА МИЛОЧКА
(игрушка-подвеска)

Потребуется: оранжевая ткань, зеленая (на листики), кожа на глазки, носик, ротик.

Выкраиваем туловище и донышко с припусками.

Сшиваем туловище швом «иголку назад» от точки А до точки Б и от точки С до точки Д, оставляя отверстие для ручек. Для донышка делаем вставку из картона на 5 мм меньше детали из ткани, которую прошиваем наметочным швом.



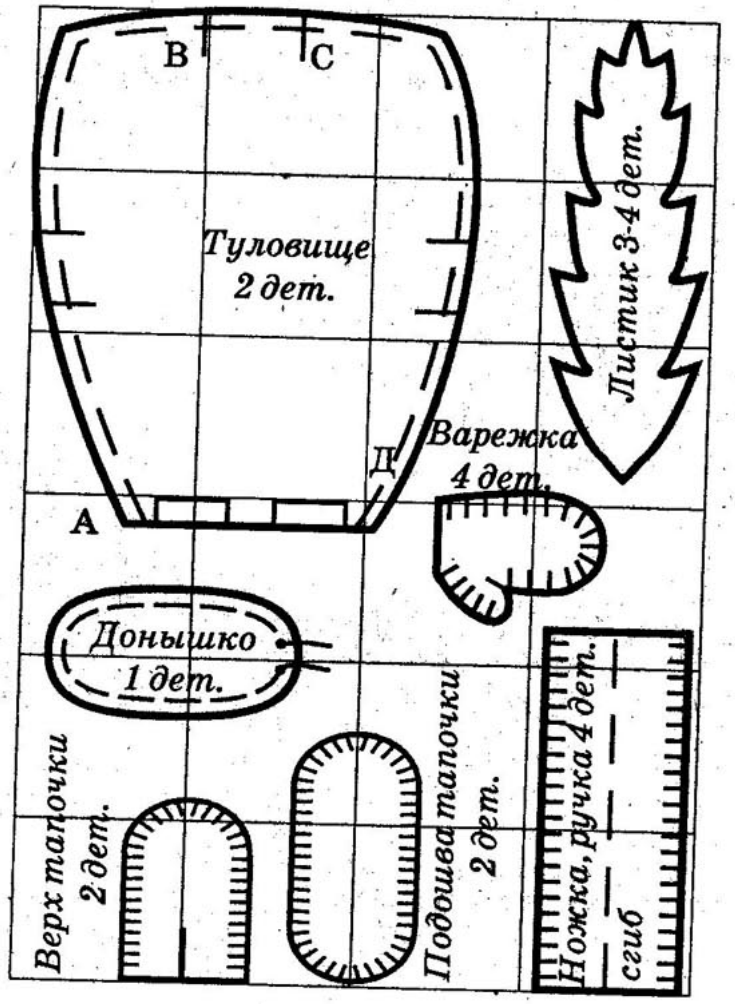
Выкраиваем и сшиваем ручки и ножки.

Верхние детали тапочек пришиваем к подошвам. Пришиваем к тапочкам ножки. Сшиваем детали каждой варежки и пришиваем к ручкам.

В отмеченные места туловища вставляем ручки и пришиваем их. Приметываем ножки. Набиваем туловище и пришиваем донышко.

Выкраиваем из зеленой ткани 3–4 листика и пришиваем по линии ВС.

Оформляем морковке лицо.



КРЫСКА ЛАРИСКА

Потребуется: цветная и однотонная ткани, кусочек меха с длинным ворсом для отделки (или пряжа), кожа (или клеенка) белого и черного цвета для глаз, маленький кусочек черного трикотажа для носика.

Последовательность исполнения

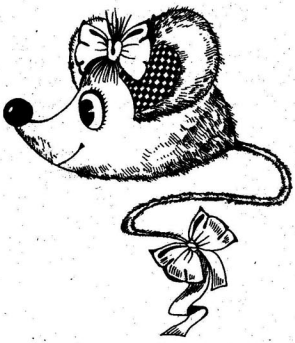
Выкраиваем и сшиваем детали туловища швом «иголку назад» по изнаночной стороне от точки А до точки В по верху.

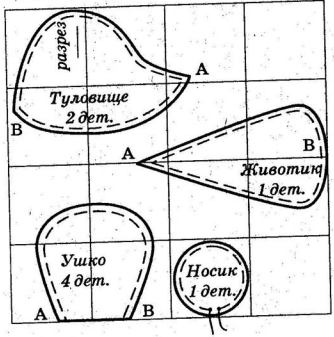
Выкраиваем и сшиваем попарно ушки от точки А до В по изнаночной стороне швом «иголку назад». Выворачиваем. Заутюживаем шов. Стягиваем низ ушек швом «иголку вперед». Вставляем в отверстие для ушек светлой стороной к носику. Пришиваем.

Не выворачивая туловище на лицевую сторону, пришиваем животик (так, чтобы на обеих деталях совпали точки А и точки Б) швом «иголку назад» по низу, оставляя отверстие для выворачивания. Выворачиваем и набиваем ватой, начиная с того места, где будет находиться носик.

Плетем хвостик-косичку из пряжи длиной 12–15 см. Вставляем в туловище в точке В. Аккуратно зашиваем потайным швом отверстие.

Стягиваем швом «иголку вперед» носик и набиваем ватой. Пришиваем в точке А. Украшаем крыску кусочком меха и бантиком. Готово!



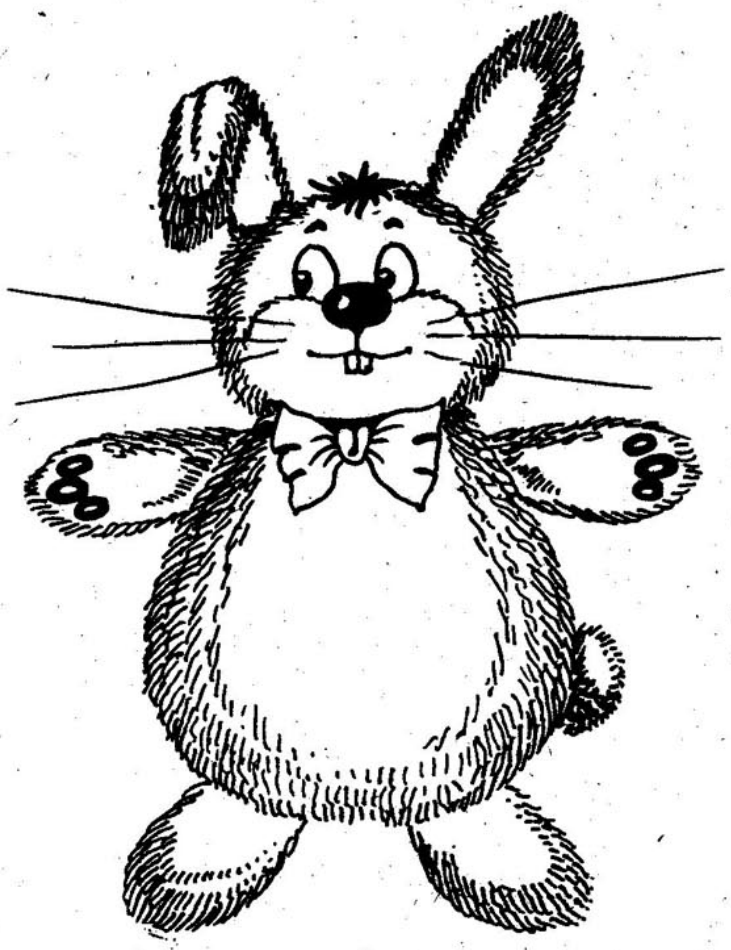


ЗАЙКА ЗОЙКА

Потребуется мех. Можно использовать трикотаж, а мех — в качестве отделки для ушей и хвостика.

Выкраиваем детали головы. Зашиваем вытачки, потом сшиваем детали, выворачиваем и набиваем ватой.

Переходим к туловищу. Зашиваем вытачки и сшиваем детали между собой. Выворачиваем туловище и набиваем ватой.



Попарно сшиваем детали верхних и нижних лапок. Набиваем ватой.

Выкраиваем и сшиваем попарно детали ушек (2 дет. — мех, 2 дет. — ткань). Выворачиваем, вставляем проволоку (чтобы придать им разное положение). Не набиваем. Пришиваем к голове.

Выкраиваем мордочку. Прометываем швом «иголку вперед», набиваем ватой и пришиваем к голове.

Вырезаем носик, стягиваем и набиваем ватой, пришиваем к мордочке.

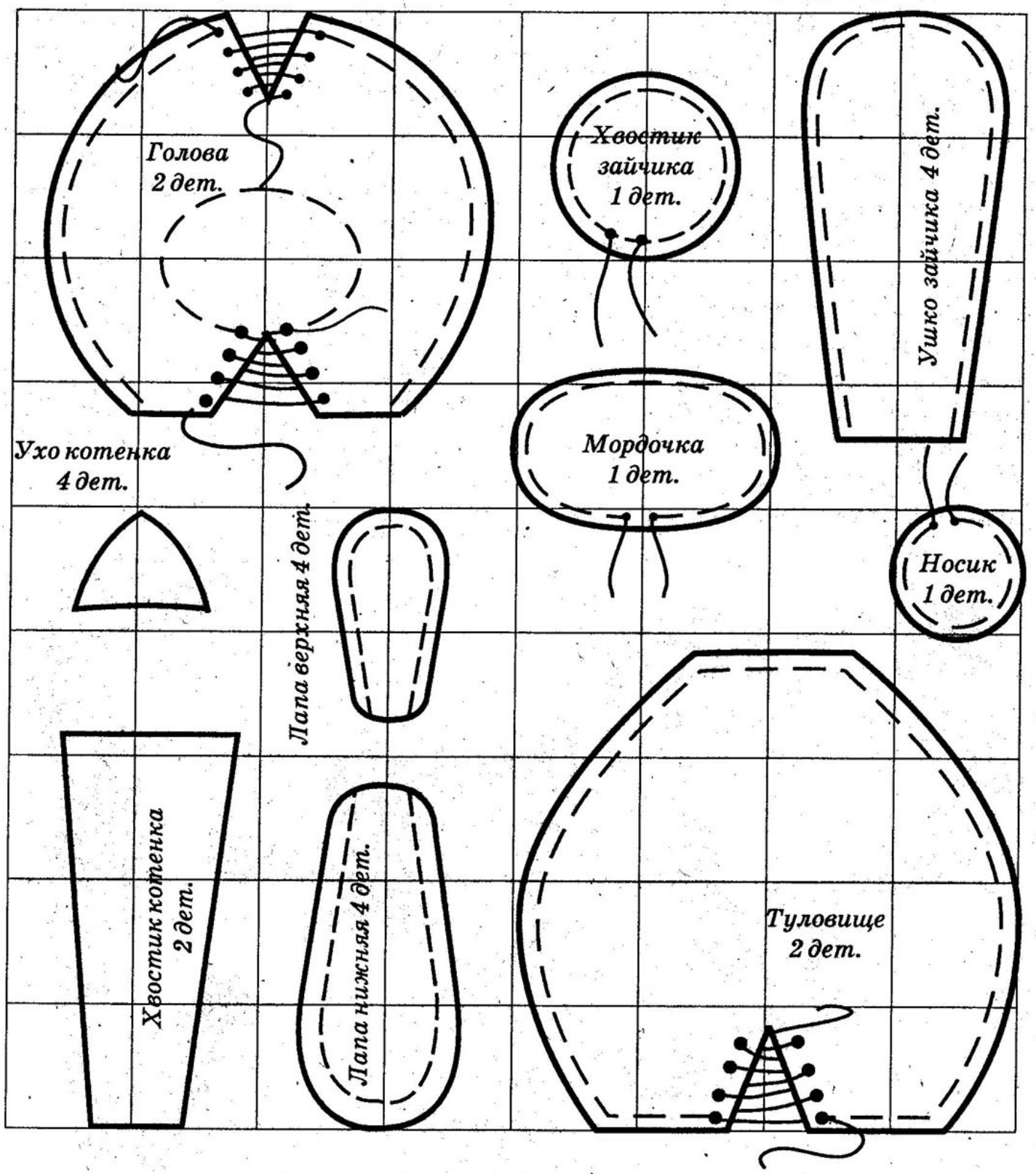
Приклеиваем глазки, реснички, чубчик, бантик.

Вырезаем хвостик из меха, пришиваем.

Пришиваем лапки — и зайка готов!

Если шарики поменяем местами (большой — голова, маленький — туловище), получим симпатичного вороненка. Но тогда нам потребуется черный мех и желтый фетр или драп для клювика. Хотите кошечку — сделайте соответствующие мордочку уши и хвостик. Уши делаем двойные.

Игрушки готовы.


Голова
2 дет.
Хвостик
зайчика
1 дет.
Ушко зайчика 4 дет.
Ухо котенка
4 дет.
Мордочка
1 дет.
Носик
1 дет.
Лапа верхняя 4 дет.
Хвостик котенка
2 дет.
Лапа нижняя 4 дет.
Туловище
2 дет.

ПЕС БАРБОС

Потребуется: ткань трикотажная или обивочная, с коротким ворсом мех, кусочек черной ткани для носа.

Выкраиваем две детали туловища и две детали животика.

Складываем одну деталь животика с одной деталью туловища и сшиваем по линии АВ через ноги. То же самое повторяем со второй парой деталей. Складываем обе части и сшиваем по линии спинки ВСД, оставляя отверстие для набивания (ДА).

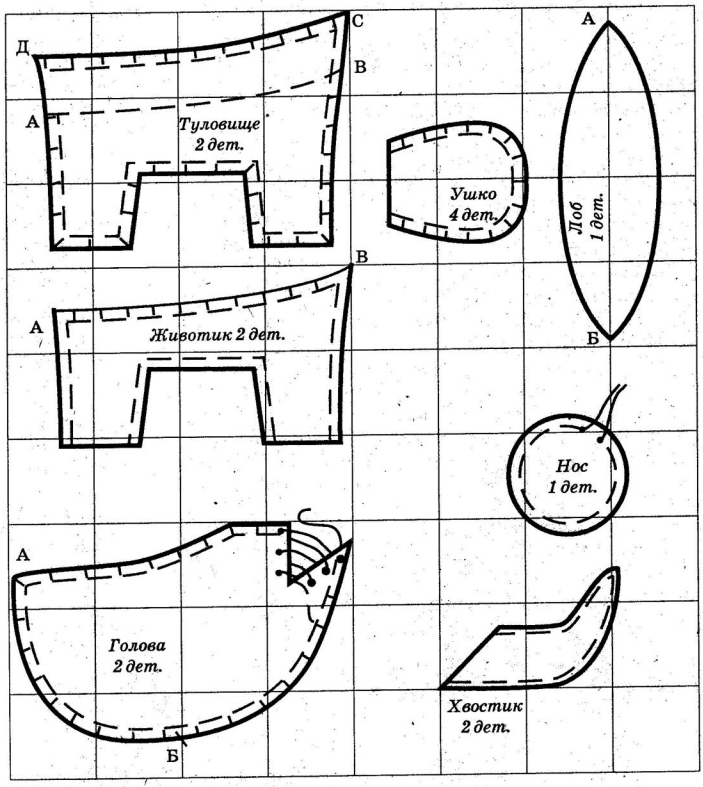
Выкраиваем ушки: две детали из основной ткани, две из меха, сшиваем попарно.

Выкраиваем две детали головы. Зашиваем вытачки.

Выкраиваем носик и хвостик из меха.

Выкраиваем вставку в головку (лоб) и пришиваем к деталям головы от точки А до точки Б, оставляя отверстие для набивания ватой. Набиваем и пришиваем к туловищу так, чтобы голова лежала на одном уровне с лапами.

Пришиваем ушки, хвостик, носик. Приклеиваем глазки. Можно сделать чубчик.


Д
С
В
А
Туловище
2 дет.
А
Ушко
4 дет.
А
Лоб
1 дет.
Б
В
А
Животик 2 дет.
Нос
1 дет.
А
Голова
2 дет.
Б
Хвостик
2 дет.

ПИНГВИНЕНОК ГОША

А вот представитель Севера. Он у нас оперный певец во фраке. Понадобятся черная ткань и белая (желательно велюр), красная кожа для лапок и клювика.

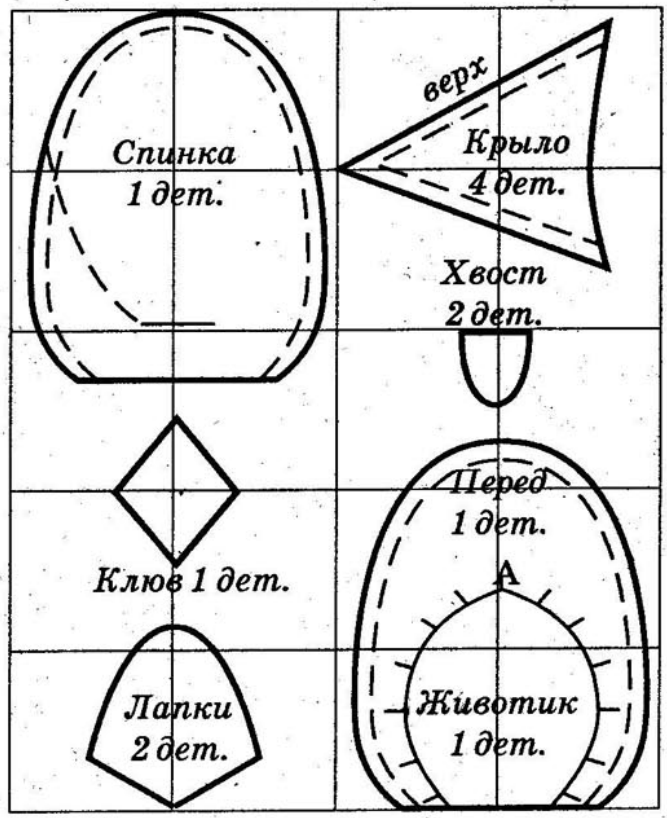
Выкраиваем переднюю часть туловища: животик белого цвета а верх черный. Спинка тоже черная. Крылья: 2 детали черного и 2 детали белого цвета.

Сшиваем животик с передней частью туловища с изнаночной стороны петельным швом, следим за тем, чтобы совместились точки А на животике и передней части туловища. Складываем переднюю и заднюю части туловища и сшиваем, оставляя отверстие для выворачивания.

Затем набиваем туловище ватой. Сшиваем попарно крылья, не набиваем. Пришиваем к туловищу. Из красной кожи или фетра вырезаем клюв, сгибаем пополам и приклеиваем.

Хвостик шьем черного цвета, выворачиваем и набиваем слегка, пришиваем. Вырезаем глаза из белой и черной клеенки, приклеиваем. Вырезаем из кожи или красного кожзаменителя и наклеиваем на картон лапки. Приклеиваем к туловищу.

Украсьте бантиком-бабочкой и волосами-мехом — и оперный певец готов. Правда, похож на артиста?



ГРАЧОНОК ГРИШУНЯ

Первая весенняя птичка— грач, и его можно подарить к 8 Марта.

Делаем его так. Подготавливаем фетр, драп или плюш. Для головы и туловища — черного цвета, для крыльев — синего. Клюв — из желтого материала, а рукавичка-башмачок из красного, можно из трикотажа.

Соединяем детали головы так, чтобы совпали буквы А и буквы В и зашиваем от А до В, потом от буквы Б до предполагаемой шеи.

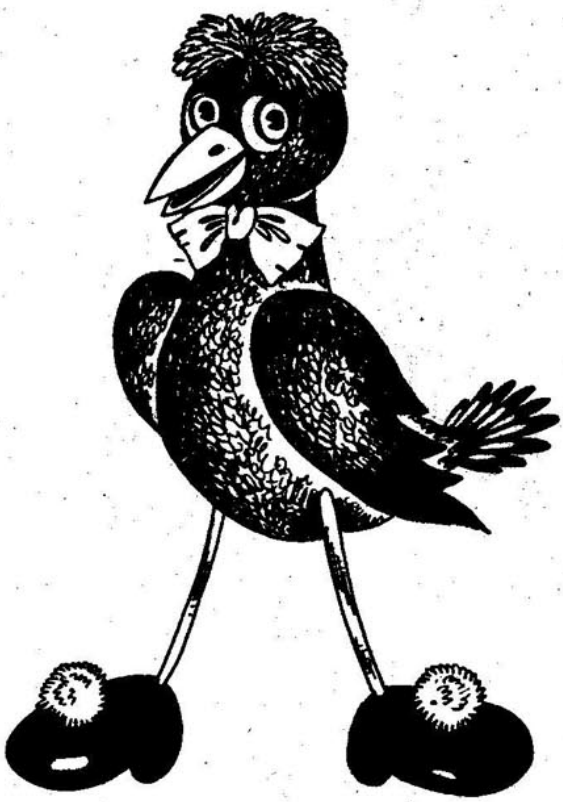
Детали верхней части клюва соединяем по линии ГА, а детали нижней — по линии ДБ. Прикладываем обе половинки клюва к голове так, чтобы буквы А и буквы Б головки и клюва совпали, теперь пришиваем.

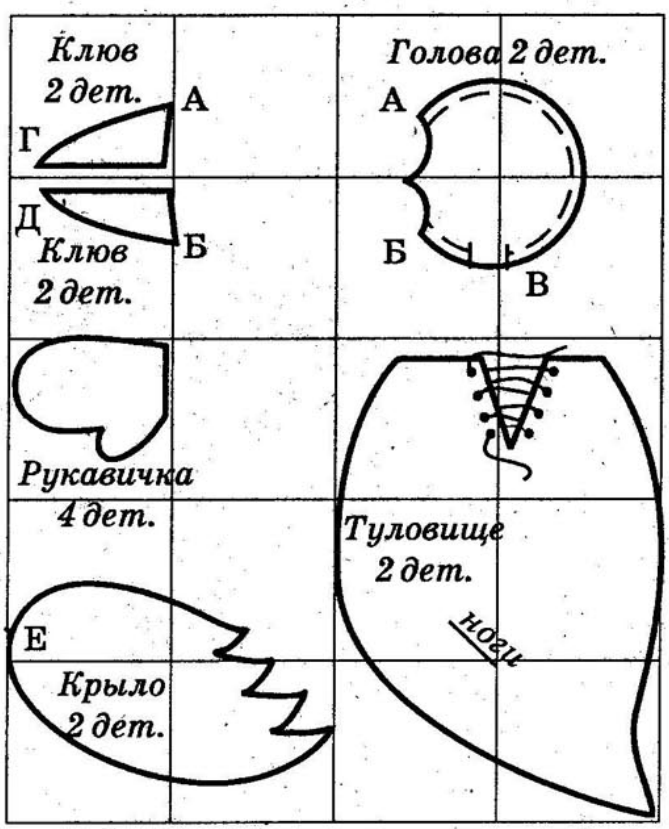
Набиваем головку ватой. Приклеиваем глазки.

В деталях туловища делаем небольшие надрезы для ног. Зашиваем вытачки. Детали соединяем, сшиваем, набиваем ватой и прикрепляем к туловищу головку.

Детали крыльев складываем с туловищем, чтобы буквы Е совпадали и пришиваем.

Повяжите шарфик, шапочку, наденьте рукавички, чтобы грачонок не замерз.





ЧЕБУРАШКА

Кто не знает этого героя мультфильма? Все его любят. А потому давайте сошьем эту игрушку. Понадобится коричневая ткань стрейч-велюр (плюш) и белая ткань для лица и животика (или желтая).

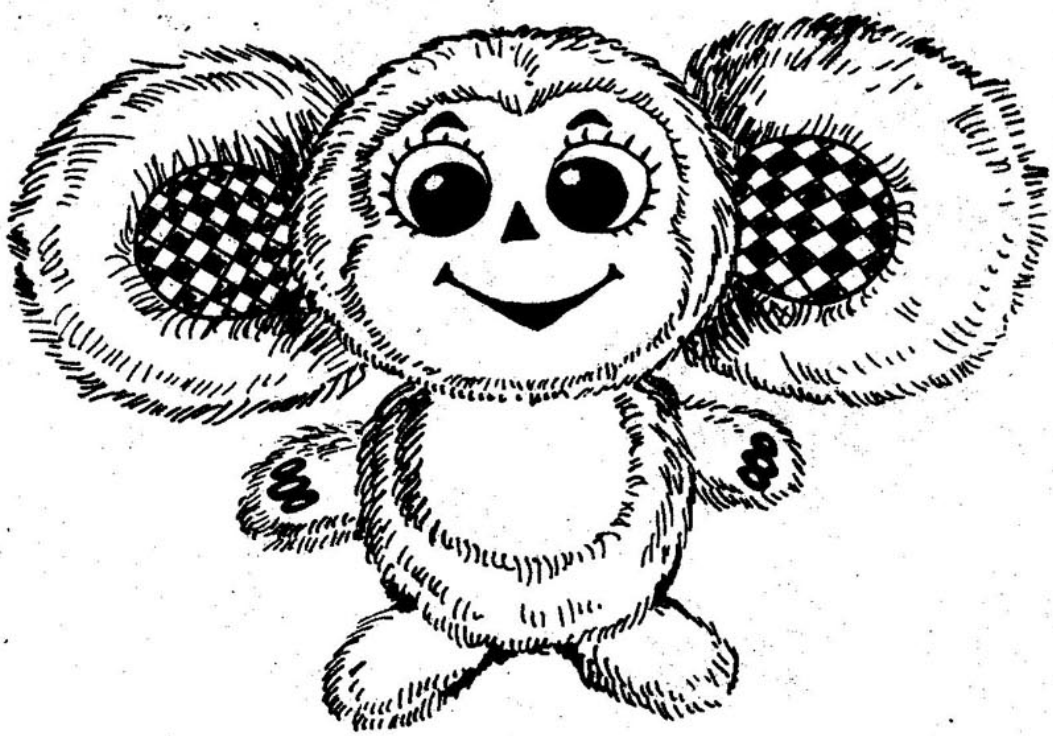
Начинаем шить с головы: зашиваем вытачки. Также зашиваем вытачки и в ушах, потом попарно сшиваем детали ушек. Если ткань мягкая, надо вложить флизелин, чтобы уши торчали. Вкладываем уши между двумя деталями головы (относительно лицевой стороны), пришиваем, выворачиваем через оставленное отверстие и набиваем.

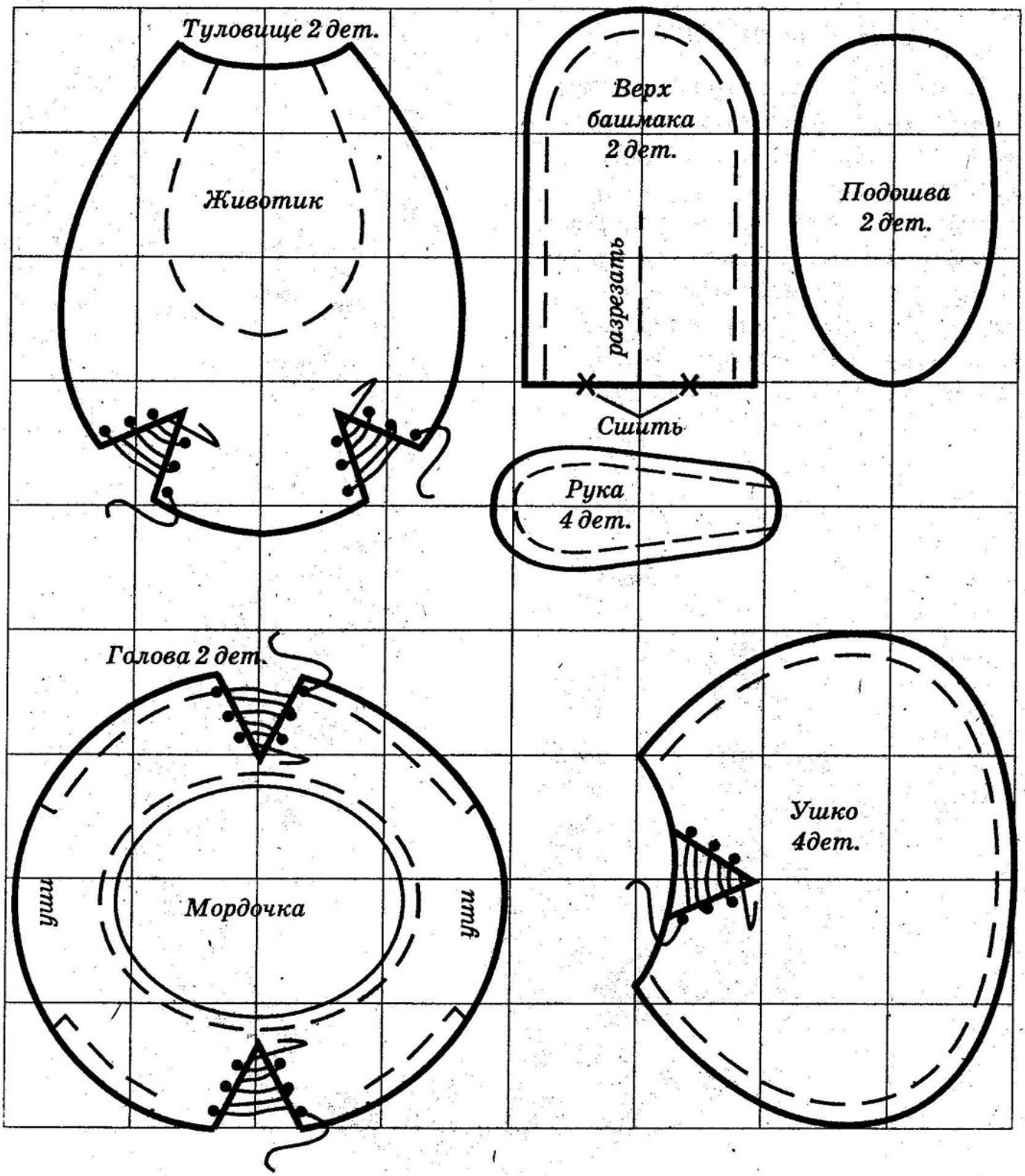
Переходим к туловищу: сшиваем обе детали, выворачиваем, набиваем. Нашиваем белый (желтый) животик.

Сшиваем попарно ручки. Пришиваем к туловищу.

Шьем башмачки: вначале сшиваем верх, потом по кругу пришиваем подошву. Обязательно вставляем картонные вставки в башмаки, для устойчивости. Набиваем плотно и присоединяем к туловищу. Пришиваем голову.

Осталось оформить лицо. Нашиваем белую вставку незаметным швом. Вырезаем и приклеиваем глаза, носик-треугольничек, ротик, чубчик. Игрушка готова. Можете подарить.

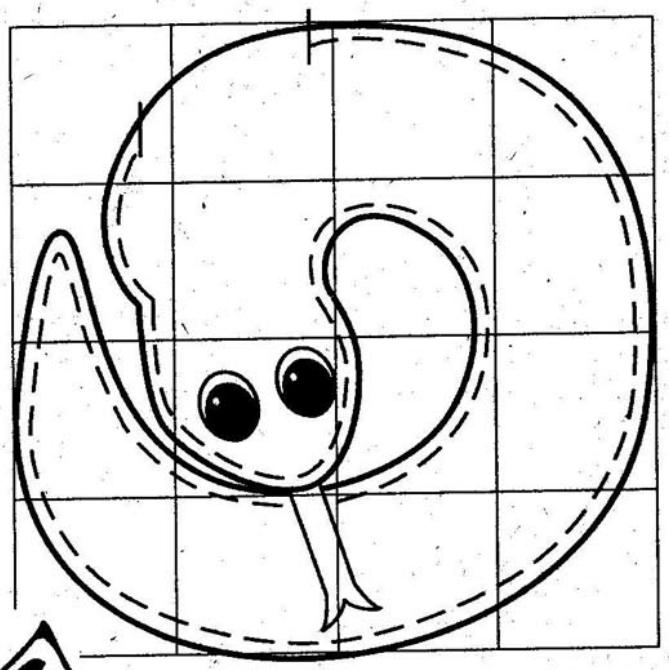



Туловище 2 дет.
Животик
Верх башмака 2 дет.
разрезать
Сшить
Подошва 2 дет.
Рука 4 дет.
Голова 2 дет.
Мордочка
уши
нить
Ушко 4дет.

ЗМЕЯ АНФИСКА

Потребуется: однотонная и цветная ткани, желательно несыпучие, мех для отделки, кожа (клеенка) для глаз и язычка.

Выкраиваем туловище и сшиваем швом «иголку назад», оставляя отверстие для выворачивания и набивания ватой. Выворачиваем и набиваем. Приклеиваем глазки и язычок. Пришиваем мех и бантик. Змея готова.



ТАКСА КЛЯКСА

Потребуется: ткань в клеточку или в мелкий рисунок и мех с коротким ворсом.

Соединяем детали животика с деталями туловища так, чтобы совпали точки А и Б. Сшиваем по линии АБ через ноги. Сшиваем детали туловища по линиям АВ и ГБ. Набиваем ватой.

Выкраиваем подошвы и вшиваем по линиям СД.

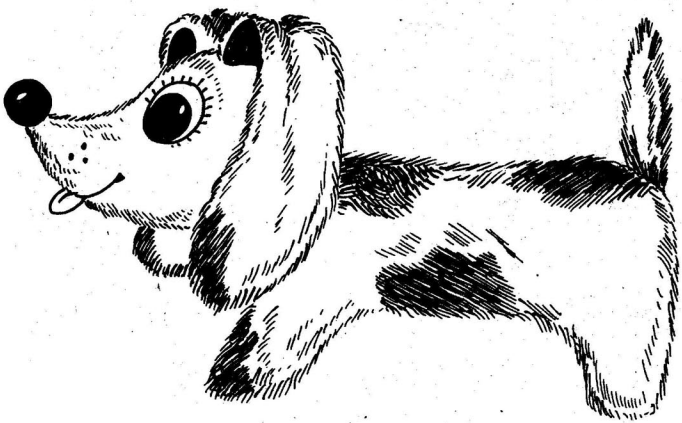
Выкраиваем две детали головы и лоб, который вшиваем от точки А до Б. Выворачиваем и набиваем ватой.

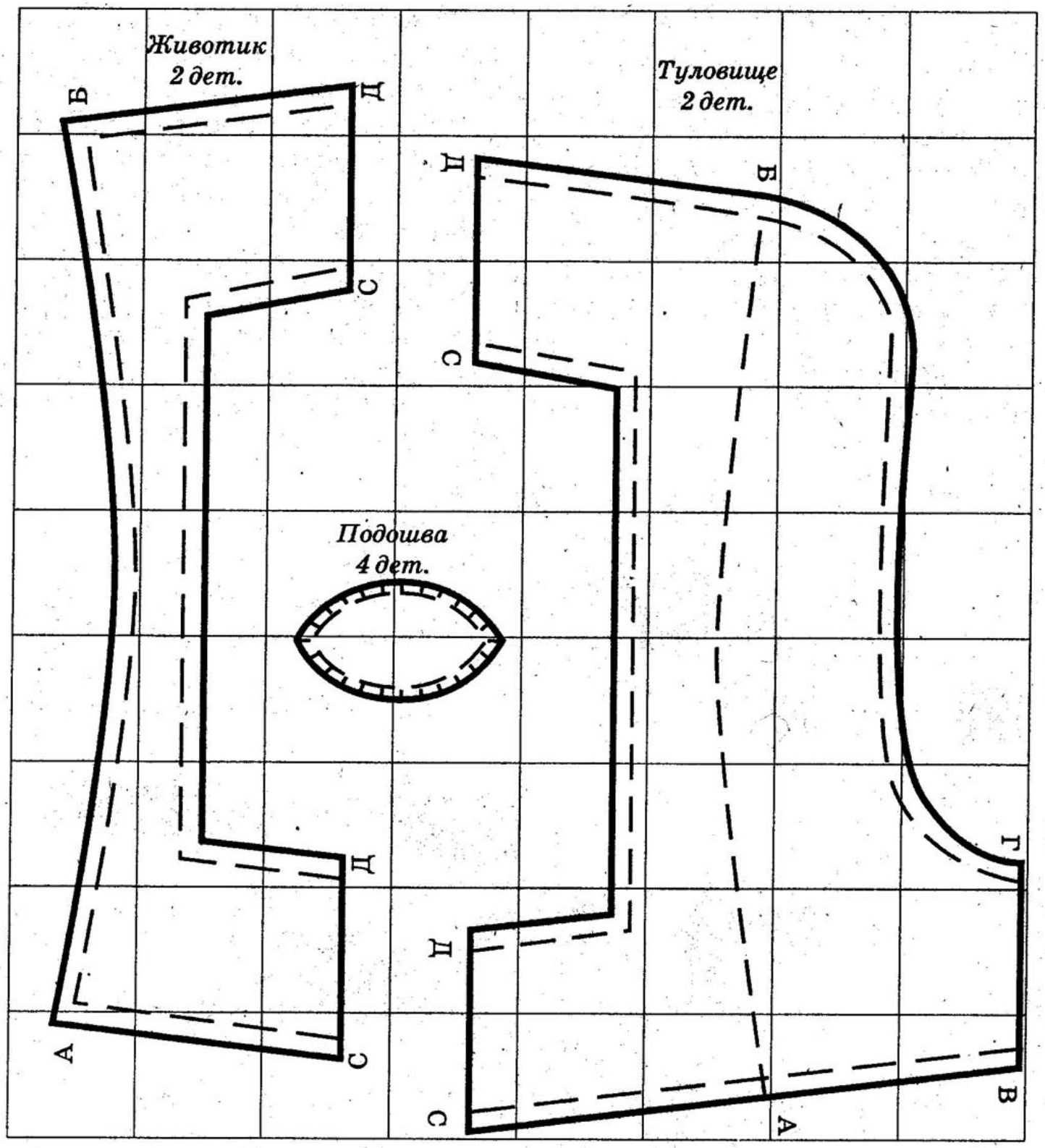
Выкраиваем детали ушек: две из основной ткани и две из меха. Ушки выворачиваем и, не набивая, пришиваем к голове.

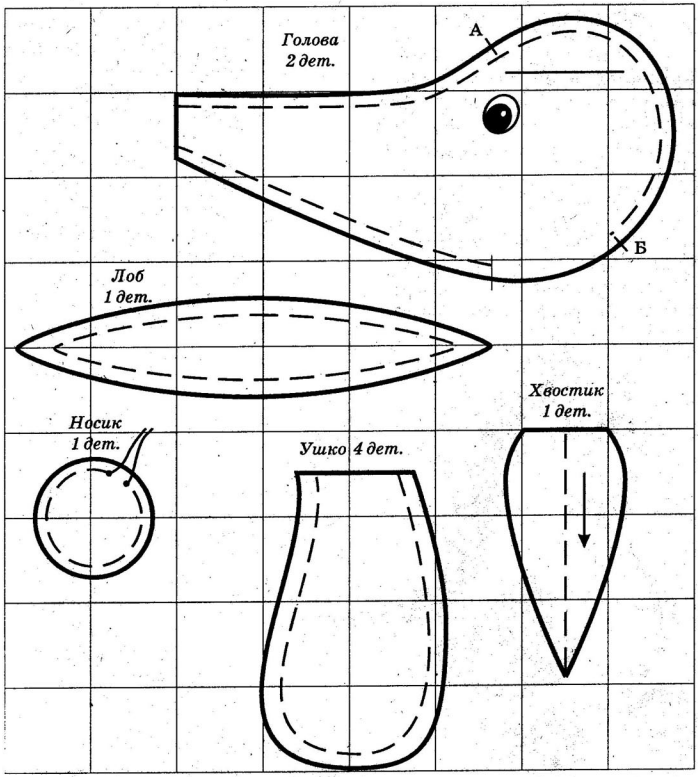
Выкраиваем хвостик из меха.

Выкраиваем носик, стягиваем наметочным швом и набиваем ватой, пришиваем.

Приклеиваем глазки.




Животик
2 дет.
Туловище
2 дет.
Подошва
4 дет.
Б
Д
С
А
Д
С
Д
Б
С
Д
С
А
В
Г


Голова
2 дет.
А
Б
Лоб
1 дет.
Носик
1 дет.
Ушко 4 дет.
Хвостик
1 дет.

ДИНОЗАВРИК РИККИ

Потребуется: трикотаж цветной и однотонный, кусочек меха с длинным ворсом для отделки, капроновая лента для гребешка, кожа (или клеенка) белого и черного цвета для глаз.

Между двух деталей головы от точки А до точки Б приметать деталь лба. Пришиваем швом «иголку назад».

В шов спинки от точки Б приметываем ленту или заранее приготовленные зубчики из любого материала (гребешок). Пришиваем швом «иголку назад».

Сшиваем вставку-животик от точки Д до точки Е швом «иголку назад» сначала с одной деталью туловища, потом с другой, оставляя отверстие для выворачивания. Выворачиваем и набиваем ватой.

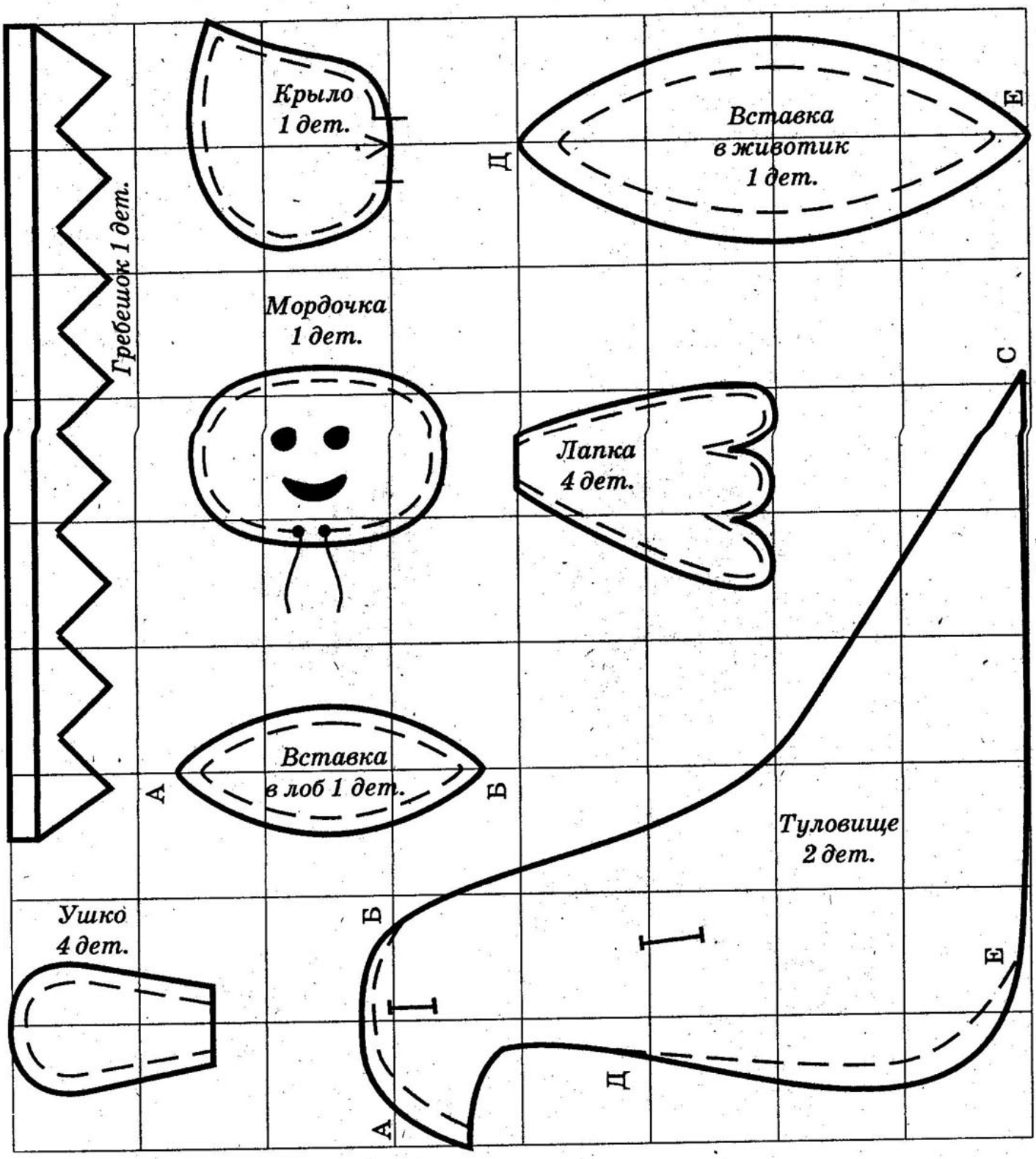
Сшиваем попарно (цветную и однотонную детали) детали ушек. Выворачиваем. Отутюживаем шов. Пришиваем ушки к голове, предварительно подвернув и заложив складочку для объема.

Сшиваем попарно крылышки (цветную и однотонную детали). выворачиваем. Отутюживаем. Пришиваем к туловищу, предварительно подвернув.

Сшиваем попарно детали лапок. Выворачиваем, слегка набиваем ватой, пришиваем к туловищу.

Прошиваем мордочку наметочным швом и слегка стягиваем, набиваем ватой так, чтобы сохранить овал. Пришиваем к голове. Вырезаем 2 ноздри, ротик из кожи (клеенки). Или можно вышить.

Оформляем игрушку, пришив чубчик из меха с длинным ворсом и «бабочку».


Крыло
1 дет.
Вставка
в животик
1 дет.
Д
Е
Гребешок 1 дет.
Мордочка
1 дет.
Лапка
4 дет.
С
Вставка
в лоб 1 дет.
А
Б
Туловище
2 дет.
Ушко
4 дет.
Б
Е
Д
А

МУХОМОР ХОМА

Потребуется: ткань или мех красного цвета в белый горошек, белая ткань для ножки, кружево для юбочки, зеленый мех для травки.

Выкраиваем детали шляпки, сшиваем по линии АБ (по верху).

Пришиваем к шляпке донышко и набиваем ватой.

Сшиваем детали ножки, набиваем ватой и пришиваем к донышку шляпки.

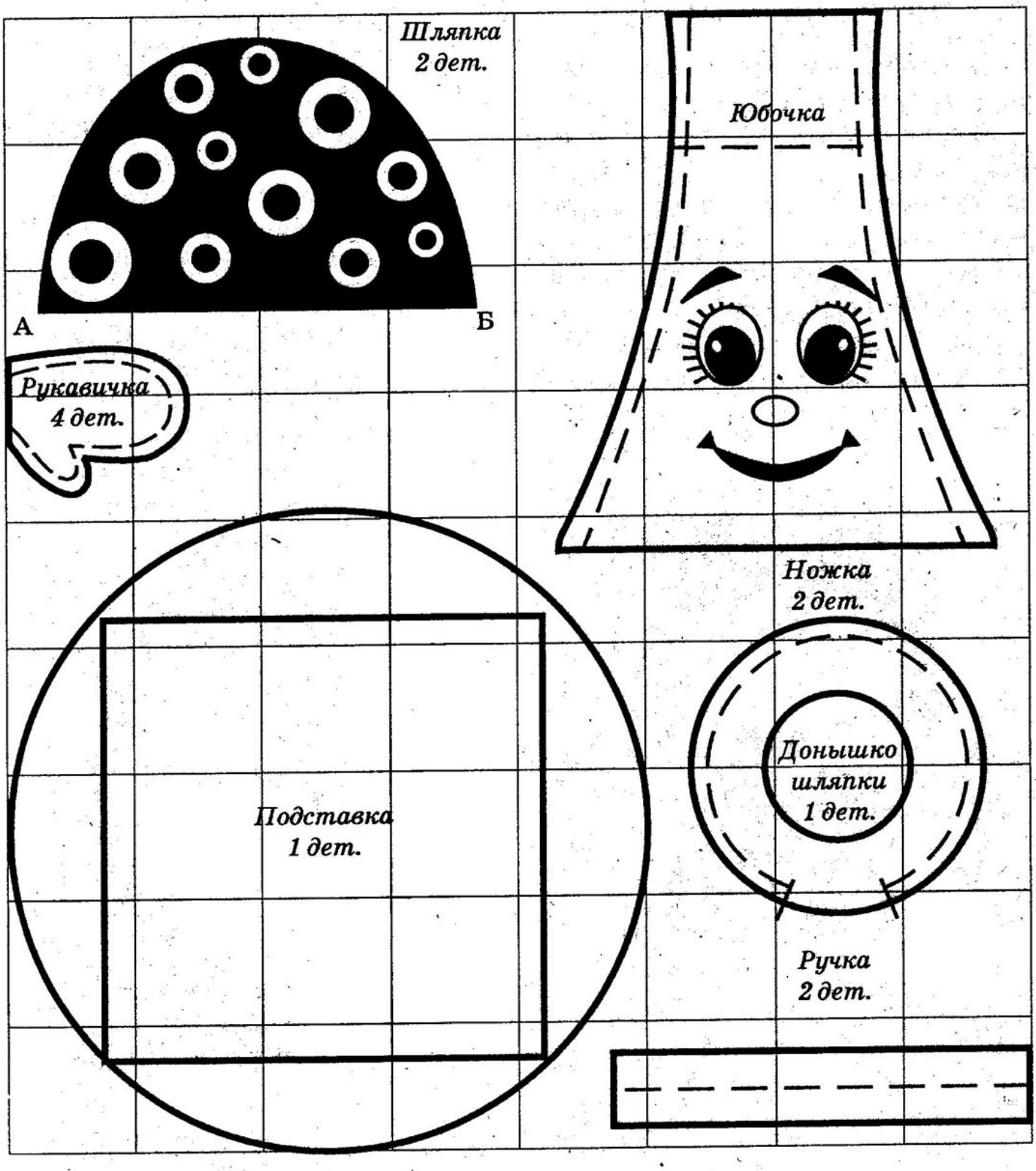
Наметываем кусочек кружева (10–12 см), стягиваем и пришиваем к ножке.

Вышиваем глазки, носик, ротик.

Пришиваем юбочку.

Шьем руку с варежкой петельным швом и пришиваем к туловищу.

Изготавливаем подставку из картона, обтягиваем зеленой тканью или обшиваем мехом.

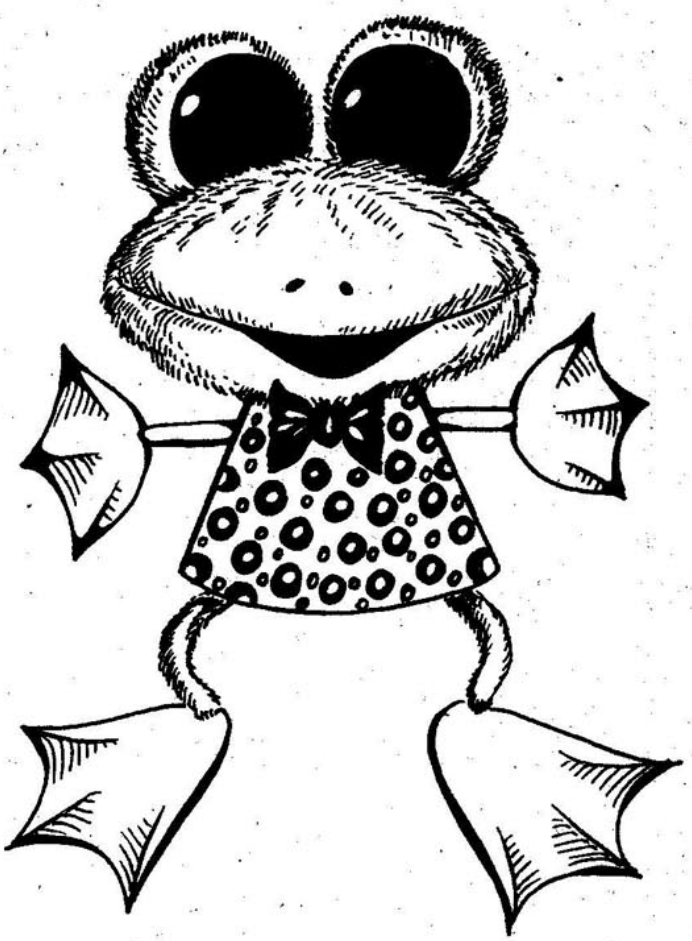

Шляпка
2 дет.
А
Б
Рукавичка
4 дет.
Юбочка
Ножка
2 дет.
Донышко
шляпки
1 дет.
Подставка
1 дет.
Ручка
2 дет.

ЛЯГУШОНОК КВАСЯ

Потребуется: ткань (мех) зеленого и желтого (розового) цвета.

Выкраиваем две детали туловища и одну деталь донышка. Сшиваем туловище швом «иголку назад» и вшиваем донышко, обязательно вложив картонное дно. Выворачиваем и набиваем ватой.

Выкраиваем и сшиваем две детали головы, набиваем, пришиваем к готовому туловищу.



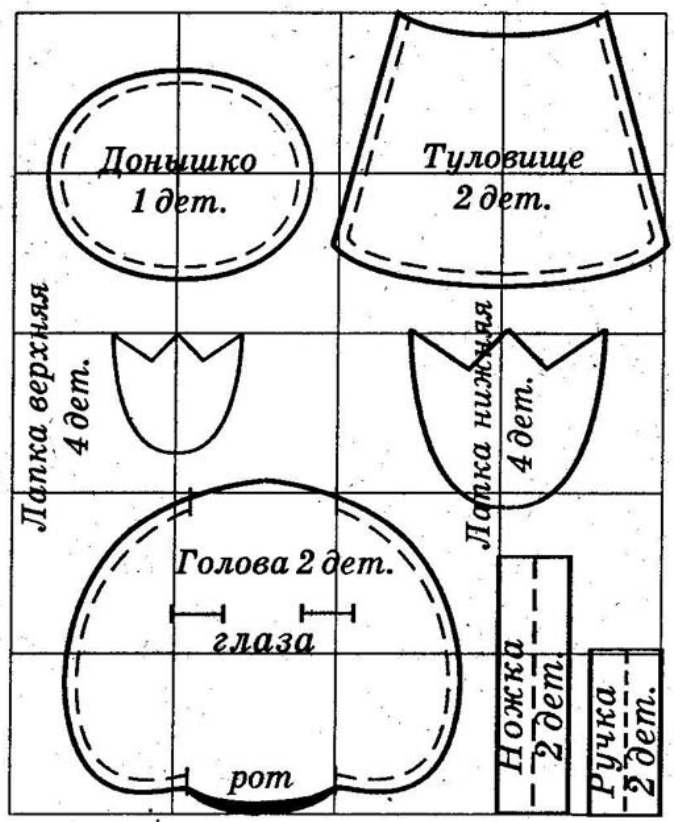
Выкраиваем Квасе верхние части ручек и ножек. Сшиваем их.

Не набиваем, но можно вложить проволоку, предварительно загнув концы. Пришиваем к туловищу.

Выкраиваем стопы и кисти. Набиваем ватой, пришиваем их соответственно к верхним частям ручек и ножек.

Сшиваем попарно детали глаз зеленого и желтого цвета, в середину приклеиваем черные кружочки. Готовые глаза пришиваем к голове.

Оформляем лицо: приклеиваем носик, ротик. Можно пришить бантик.



ОСЬМИНОЖКА

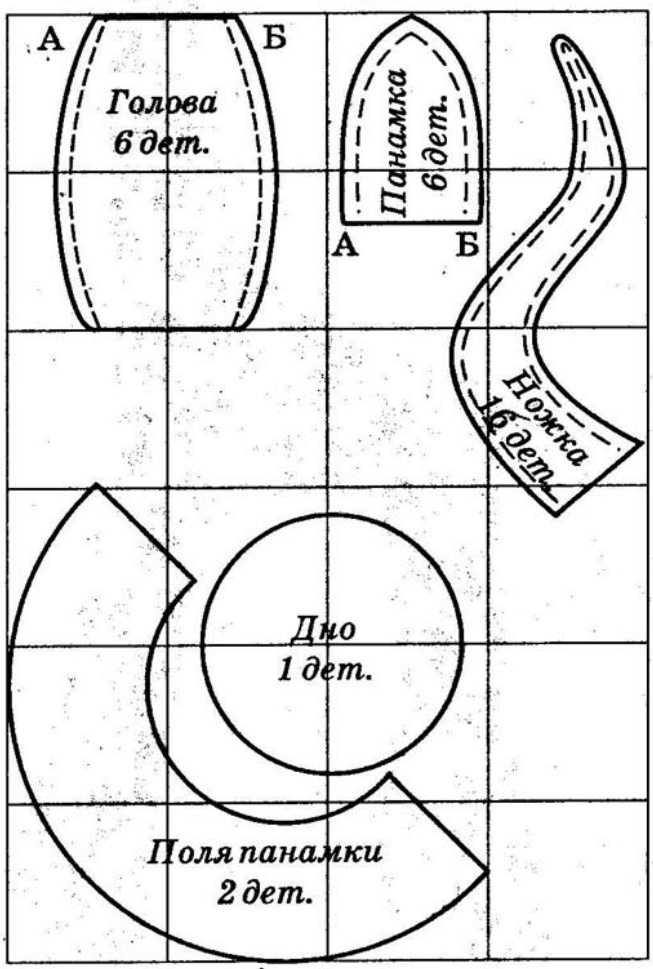
(игрушка-подвеска)

А вот симпатичный осьминожка в панамке.

Вам понадобится яркая ткань разных расцветок.

Сшиваем 6 деталей панамки. Также сшиваем 6 деталей головы. Оставляем в голове отверстие для выворачивания. Приметываем поля панамки к линиям панамы АБ. Сшиваем вместе голову и панамку. К нижней части головы приметываем предварительно сшитые и набитые ножки и присоединяем донышко. Вывернули! Набиваем плотно. Аккуратно зашиваем отверстие.

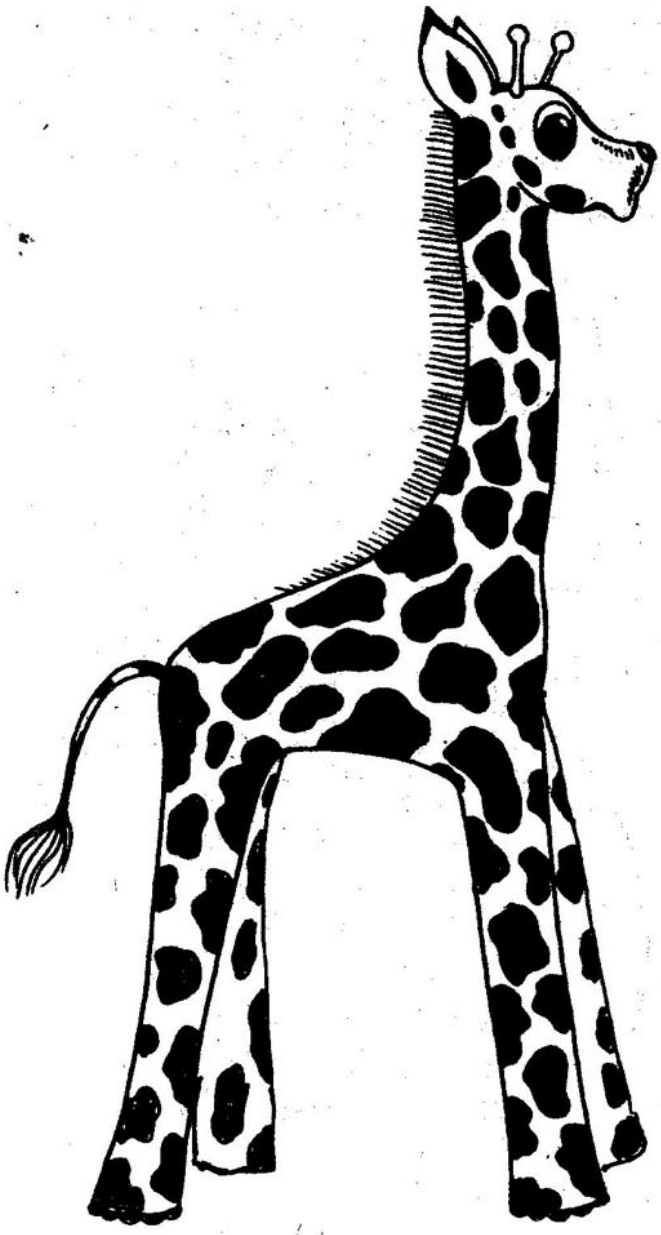
Осталось оформить лицо: пуговички, имитирующие глаза и носик, пришить, улыбку вырезать из фетра и приклеить. На панамку пришить обтянутую тканью пуговичку. Можно пришить ленточку — будет осьминожка-подвеска.



ЖИРАФ ГЕРА

Попробуйте сделать интересную игрушку, самое высокое животное — жирафа.

Для этого надо взять ткань желтого цвета (с рисунком) или можно поэкспериментировать и сшить из ткани в горошек. Еще понадобятся мех (или нитки) для гривки, чубчика и хвостика, клеенка белого и черного цвета для глаз и 55–60 см медной проволоки диаметром 2–2,5 мм.



Сшивайте по очереди детали живота с деталями туловища, оставляя незашитым низ ног (туда вшиваются копытца). Сшиваем шею от А до Г. Потом вшиваем лоб от А до Б. После этого зашиваем шею до отметки Д. А затем спину от Е до В. Теперь подготавливаем каркас. Для передних ног и шеи делаем один общий каркас. Вставляем вначале каркас в задние ноги, потом в передние. Набиваем ватой и зашиваем.

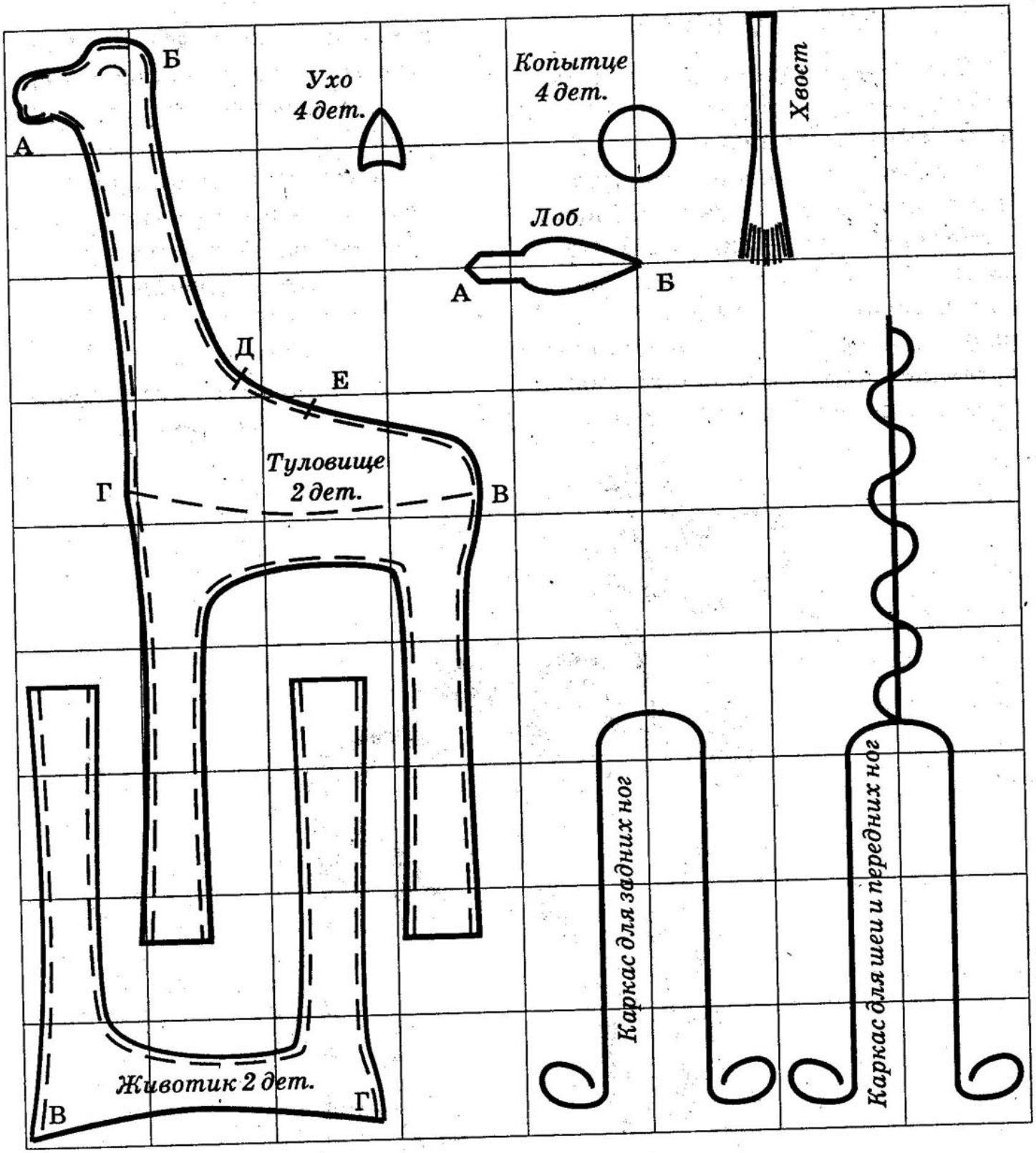
Готовим гриву и хвостик — вырезаем из меха полоски. Если нет меха, можно взять нитки и густыми стежками прошить шею, оставляя петельки 1,5 см, потом их нужно будет подстричь. Для хвостика можно сплести косичку.

Пришиваем ушки.

Делаем рожки: место для рожек прокалываем шилом, просовываем проволоку, выравниваем. Загибаем рожки, смазываем клеем и обматываем ниткой.

Делаем глазки, нос, рот.

Жираф готов!


Б
А
Ухо
4 дет.
Копытце
4 дет.
Хвост
Лоб
А
Б
Д
Е
Туловище
2 дет.
Г
В
Каркас для задних ног
Каркас для шеи и передних ног
Животик 2 дет.
В
Г

ВЕРБЛЮД ВЕНЯ

Для этой игрушки лучше взять плюш, велюр или мех с коротким ворсом бежевого цвета.

Сшиваем детали живота с деталями туловища по линиям ВГ (ноги), потом спину по — линии ВБ. Вшиваем лоб (АБ) и продолжаем зашивать туловище по линии АГ. Выворачиваем через отверстие в животе, вставляем каркасы в ножки и набиваем ватой, зашиваем отверстие.

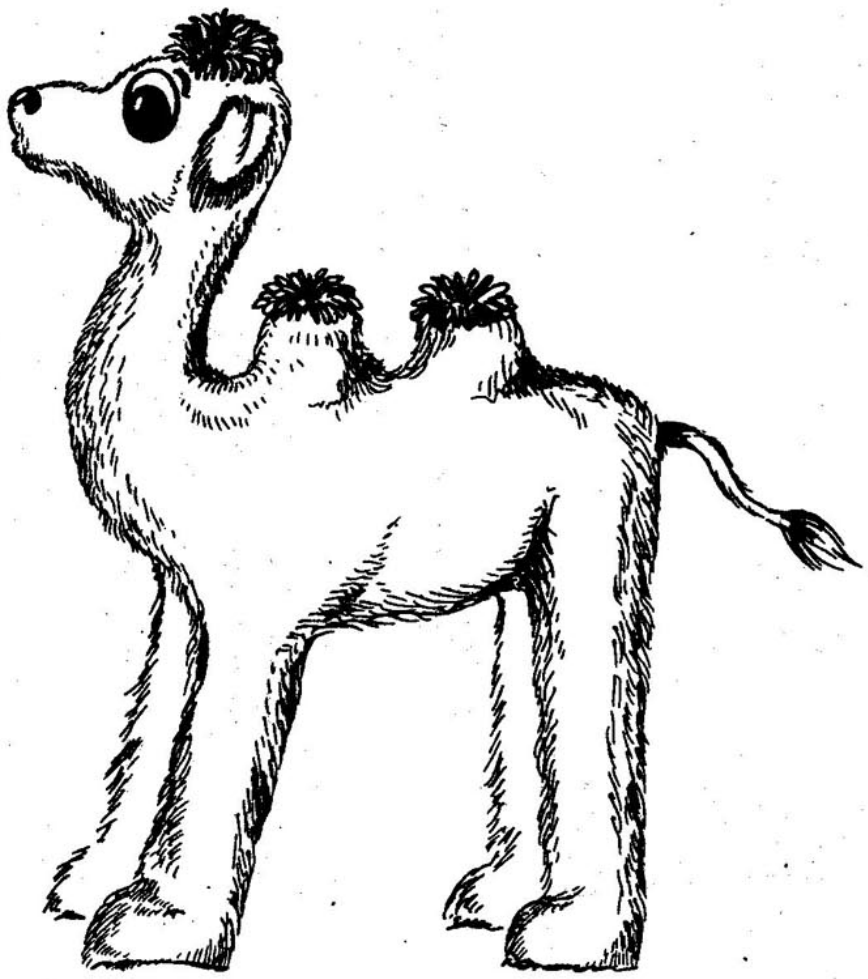
Сшиваем попарно детали ушек. Пришиваем их в отмеченных местах.

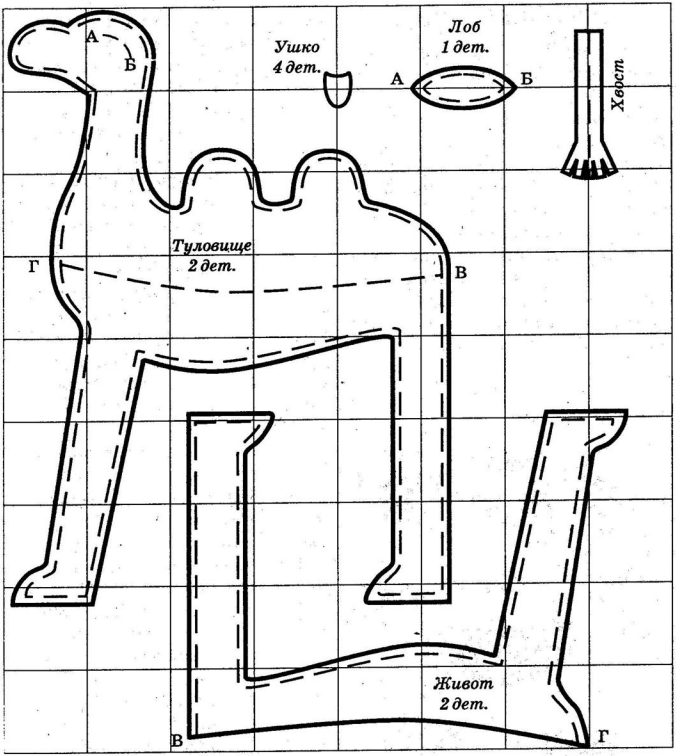
Сшиваем хвостик и пришиваем к туловищу.

Вырезаем глазки и приклеиваем.

Изготавливаем из меха шерсть для горбов и лба. Если меха нет — из шерстяных ниток, прошивая горбы и оставляя на поверхности 2 см. Подстригаем. Шерсть готова.

Можно придумать груз для верблюда и красочно оформить.



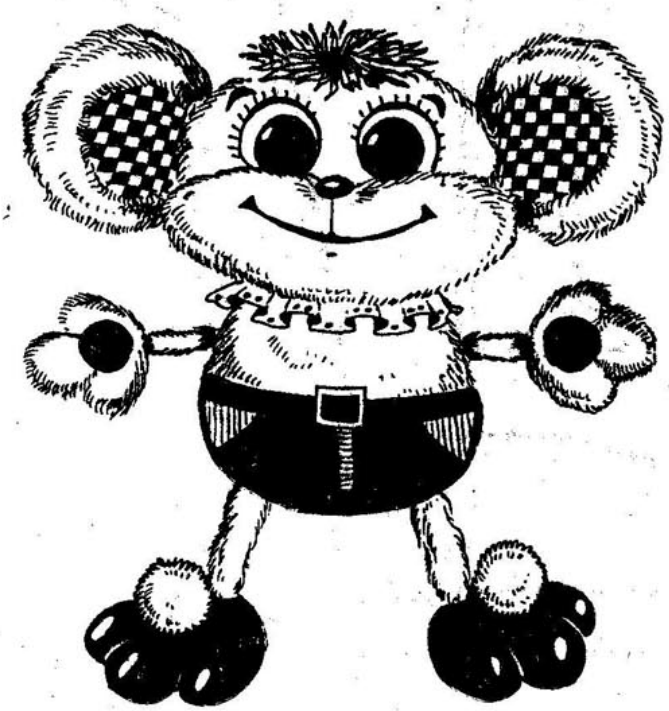

А
Б
Ушко
4 дет.
Лоб
1 дет.
А
Б
Хвост
Туловище
2 дет.
Г
В
Живот
2 дет.
В
Г

ОБЕЗЬЯНКА ЧИЧА

Ваша мечта — симпатичный и мягкий друг? В ваших силах исполнить чудо — сделать самим игрушку-хитрюшку — обезьянку Чичу. Потребуется однотонная плотная ткань (типа драпа) для туловища, для одежды — яркая ткань, нитки для волос, кожа для глаз.

Принимаемся за дело.

Сначала сшиваем попарно детали ушек, выворачиваем, закладываем в середине складочку. В деталях головы в углах зашиваем вытачки.



Вставляем уши в отмеченных местах и прошиваем обе части головы, оставляя отверстие для выворачивания. Выворачиваем и набиваем. Сшиваем обе детали мордочки, выворачиваем и плотно набиваем. Затем пришиваем к голове.

Переходим к рукам и ногам: сшиваем столбики, выворачиваем и простраиваем по линиям АБ и ВД для большей подвижности рук и ног. Слегка набиваем ватой.

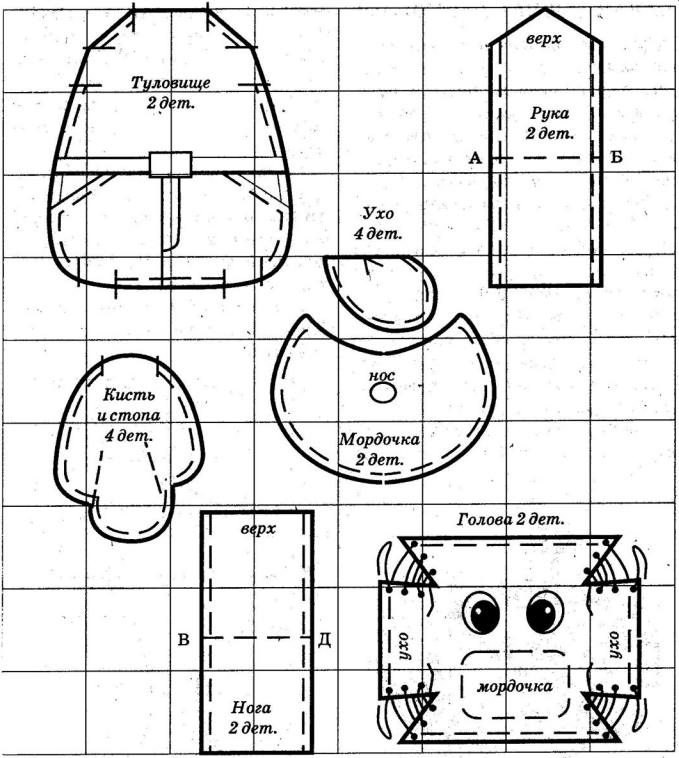
Туловище состоит из верхней и нижней частей (блузка и шорты). Сшиваем детали, предварительно отстрочив. Приметываем руки и ноги к лицевой стороне туловища, прошиваем. Выворачиваем и плотно набиваем ватой.

Сшиваем голову с туловищем.

Сшиваем попарно детали кистей и стоп. Выворачиваем, набиваем и простраиваем "пальцы". Пришиваем к столбикам.

По желанию плетем из шерстяных ниток хвостик-косичку. Для гибкости внутрь вставляем тонкую медную проволоку. Пришиваем. Однако Чича весьма недурно смотрится и без хвоста.

Подготавливаем глаза, нос, губы, приклеиваем. Пришиваем волосы. Теперь у вас есть замечательный друг.


Туловище
2 дет.
верх
Рука
2 дет.
А
Б
Ухо
4 дет.
нос
Мордочка
2 дет.
Кисть
и стопа
4 дет.
верх
В
Д
Нога
2 дет.
Голова 2 дет.
ухо
ухо
мордочка

КАРАНДАШНИЦА "ПУДЕЛЬ"

Если у вас дома обнаружится ненужная вязаная или трикотажная вещь, чем-то напоминающая шерстку пуделя, можно сделать из нее симпатичную карандашницу. Еще понадобится банка из-под кофе, лучше небольшая, высотой 10 см, диаметром 8 см.

Выкраиваем прямоугольник высотой 11 см, длиной 27 см (по 1 см — на припуски), если это трикотаж (вязаная вещь). Если это мех, то выкраиваем 10 х 26. В центре детали пришиваем мордочку. Она может быть плоской или объемной.

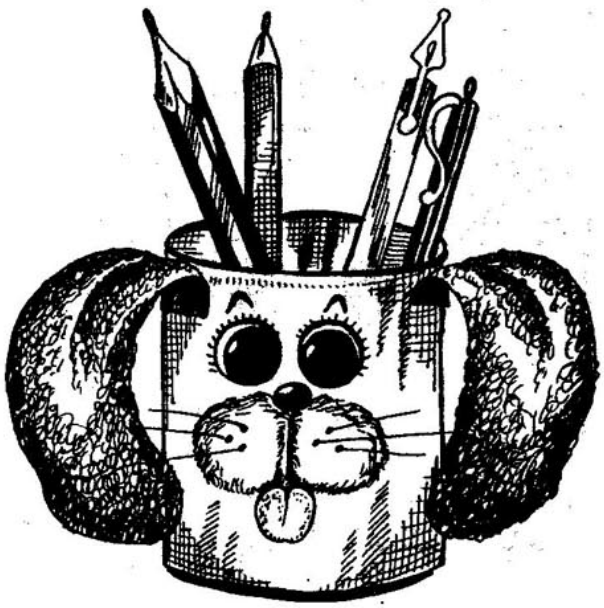
Если она объемная, то стягиваем ее ниткой через край и набиваем ватой. Пришиваем к основе.

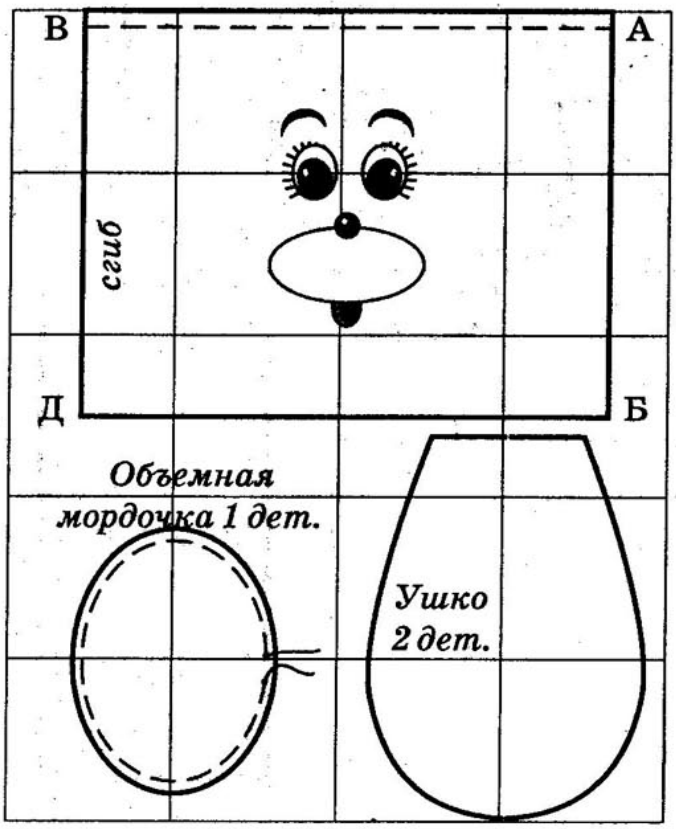
После того как пришили мордочку, сшиваем выкроенную основную деталь по линии АБ. Стягиваем швом «через край» верх по линии АВ, низ — по линии ДБ. Натягиваем на банку и стягиваем по диаметру ниткой, чтобы материал плотно облегал банку. Закрепляем, отрезаем нитку.

Выкраиваем и пришиваем ушки.

Не забудьте наклеить черные маленькие бисеринки или вышить черными нитками узелки, имитирующие место для усов. Приклейте глазки, носик, язычок.

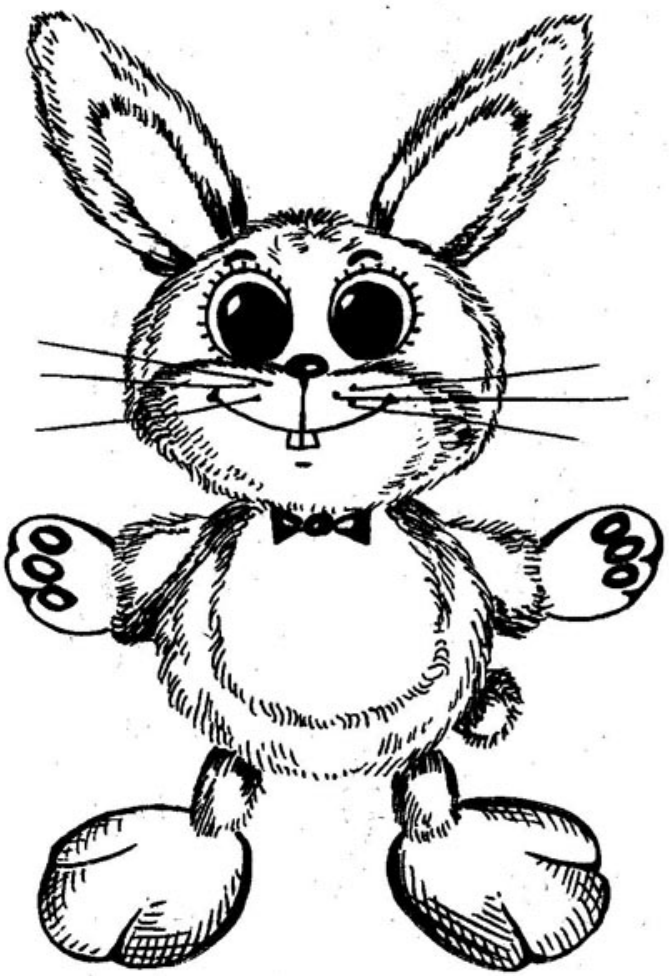
Вот теперь карандаши, фломастеры и ножницы тоже нашли уютное местечко.





КРОЛИК-УШАСТИК
(игрушка-подвеска)

Давайте познакомимся с длинноухим кроликом. Хотите его сшить? Подберите махровую ткань (или велюр) серого, голубого или розового цвета, мех или нитки для чубчика, мех для мордочки (можно ворсистую белую ткань). Сшиваем попарно детали ушей. Внутренняя часть должна быть белой. Затем выворачиваем.



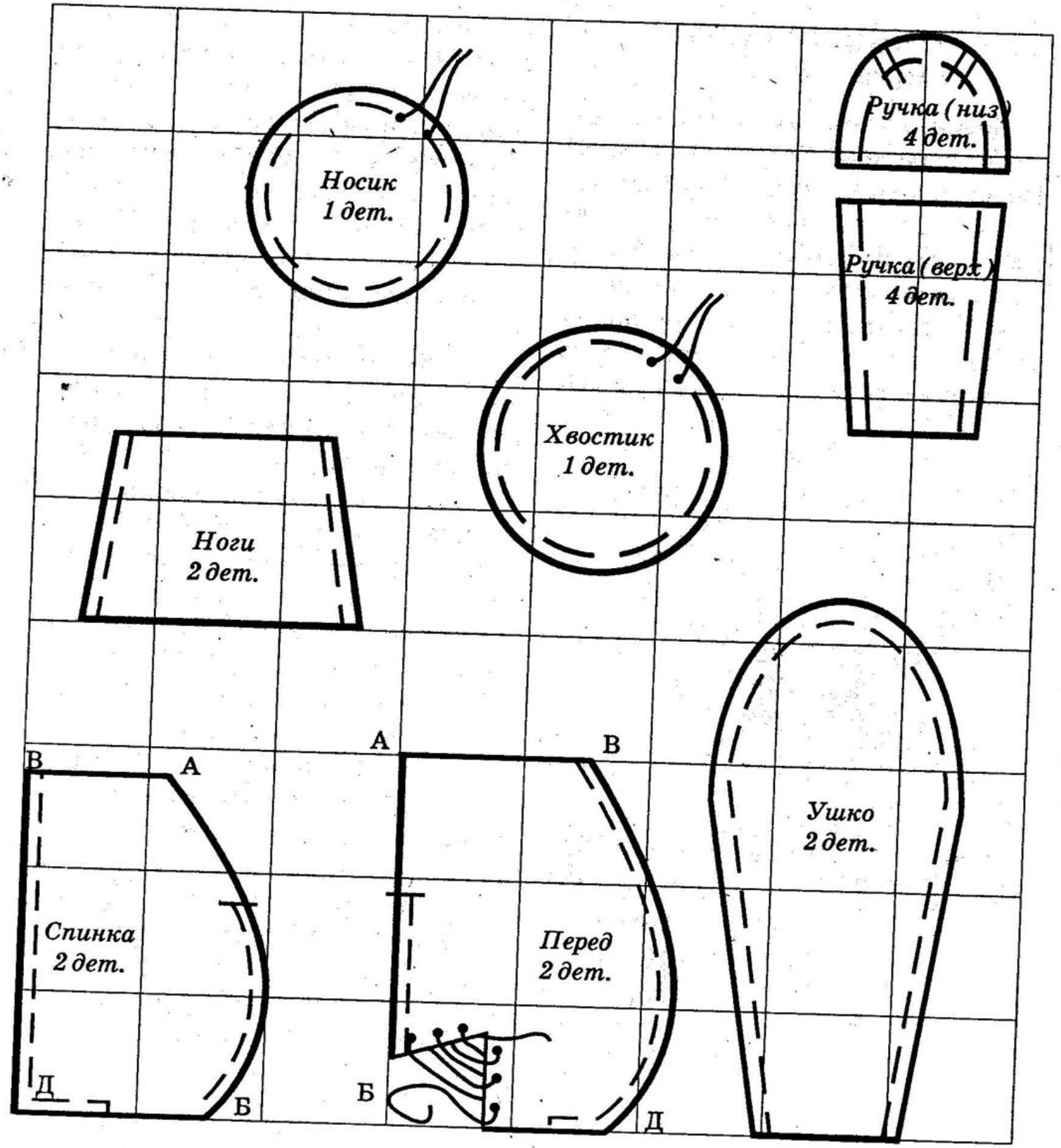
Сшиваем меховую деталь мордочки с деталью лба. Потом приметываем уши (предварительно заложив у основания ушек складочку для придания объема) между задней частью головы и лбом так, чтобы лицевая сторона ушей совпадала с лицевой стороной мордочки. Сшиваем и выворачиваем. Набиваем ватой.

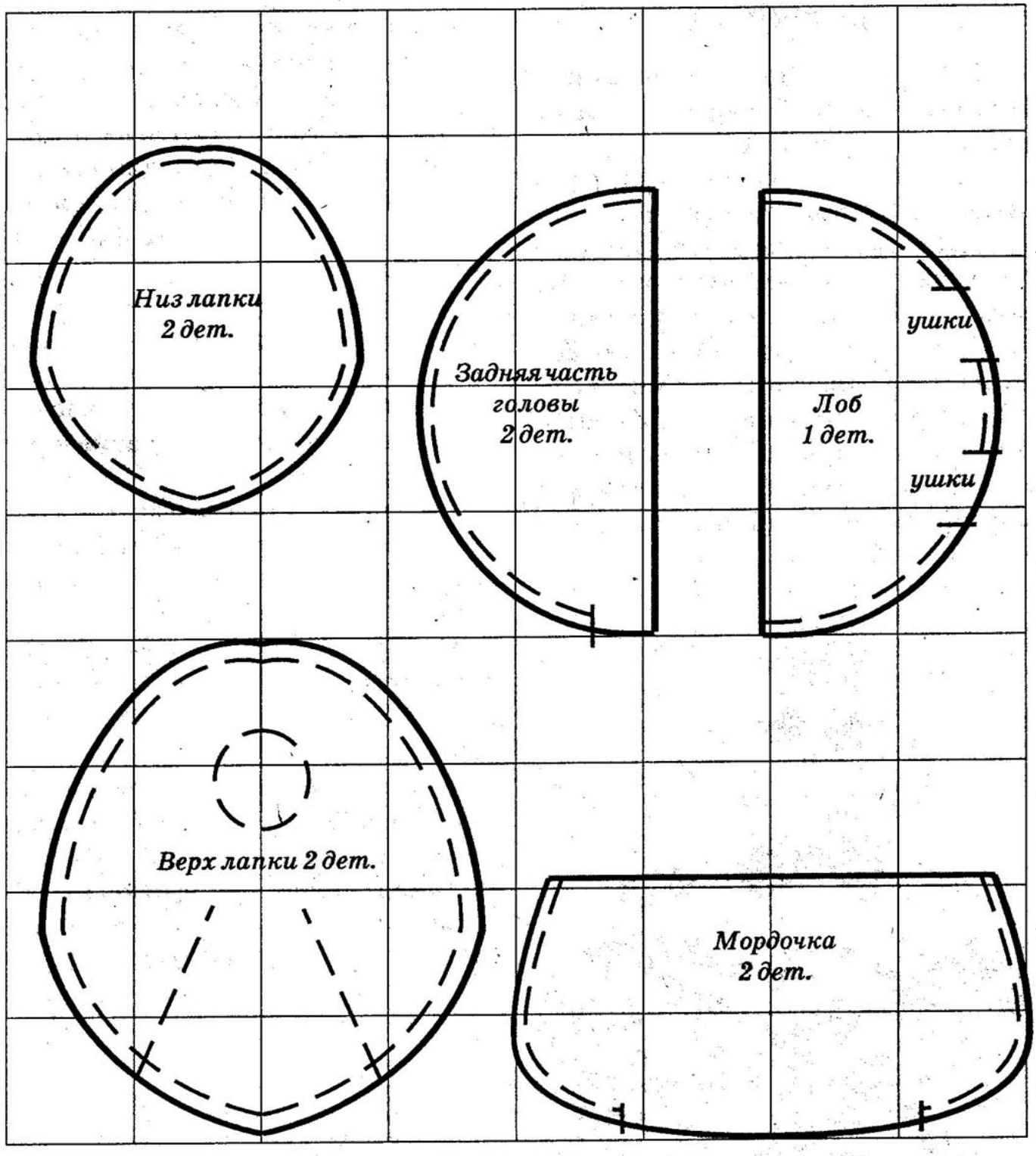
Зашиваем вытачки передних деталей туловища и сшиваем их между собой по выпуклой стороне. Детали спинки сшиваем по линии ВД. Складываем спинку и перед лицевой стороной вовнутрь. Вкладываем в отмечѐнные места сшитые и набитые ручки. Сшиваем по линиям АБ и по низу, ставляя отверстие для ног.

Сшиваем верхнюю и нижнюю детали ступней, набиваем. Вшиваем верхнюю часть ножек в отверстия ступней и слегка набиваем внизу, а верх вшиваем в туловище. Ножки должны свободно болтаться.

Готовим носик и хвостик, предварительно прометав, стянув и набив ватой. Пришиваем. Оформляем мордочку, пришиваем меховой чубчик.

И длинноухий попадает в компанию сшитых друзей.


Носик
1 дет.
Ручка (низ)
4 дет.
Ручка (верх)
4 дет.
Хвостик
1 дет.
Ноги
2 дет.
В
А
Спинка
2 дет.
Д
Б
А
В
Перед
2 дет.
Б
Д
Ушко
2 дет.


Низ лапки
2 дет.
Задняя часть
головы
2 дет.
ушки
Лоб
1 дет.
ушки
Верх лапки 2 дет.
Мордочка
2 дет.

КОБРОЧКА

А вот еще одна обитательница жарких стран. Поверьте, она не злая, а очень добрая.

Желательно подобрать эластичную ткань любой расцветки.

Выкраиваем туловище (спинку и животик) по одной выкройке. Но будьте внимательны: для спинки основание шеи отмечено линией АВБ, а для животика — линией АБ. Все детали выкраиваются без припусков. Обе половинки туловища сшиваем, оставляя отверстие для выворачивания. Можно оставить еще одно в хвосте. Выворачиваем и набиваем не сильно плотно.

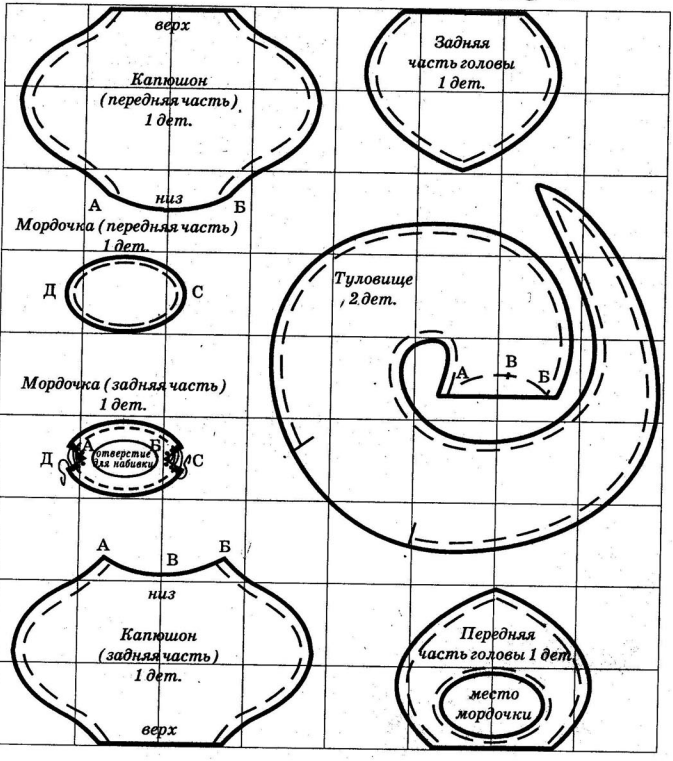
Затем сшиваем капюшон кобры, оставляя не зашитыми верх и низ. Выворачиваем и присоединяем потайным швом к туловищу, следя чтобы совпали линии АВБ и АБ. Набиваем ватой.

Подготавливаем мордочку: зашиваем обе вытачки на задней детали, затем сшиваем обе детали, предварительно сложив их так, чтобы совпадали буквы ДС. Выворачиваем и набиваем.

Переходим к голове. Сшиваем обе детали. На отмеченное место пришиваем мордочку. После этого присоединяем голову к капюшону коброчки.

Вырезаем глаза, придаем доброе выражение. Вырезаем и приклеиваем улыбку. Оформляем волосами, бантиком.

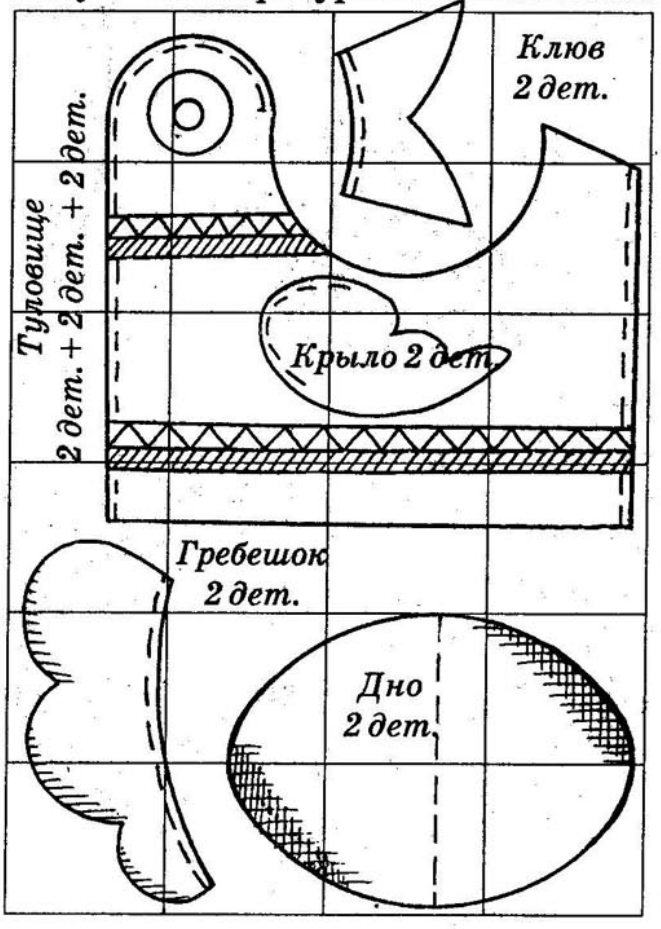
А если захотите, то можно сделать две коброчки: девочку и мальчика. Тогда вам понадобятся еще цилиндр (склеить из картона и обклеить материалом) и «бабочка». «Сладкая» парочка будет готова.


верх
Капюшон
(передняя часть)
1 дет.
А
низ
Б
Задняя
часть головы
1 дет.
Мордочка (передняя часть)
1 дет.
Д
С
Туловище
, 2 дет.
А
В
Б
Мордочка (задняя часть)
1 дет.
Д
А
Б
С
Отверстие для набивки
А
В
Б
низ
Капюшон
(задняя часть)
1 дет.
верх
Передняя
часть головы 1 дет.
место
мордочки

ОРИГИНАЛЬНЫЙ МЕШОЧЕК ДЛЯ ПОДАРКОВ «КУРОЧКА»

Используем цветные лоскутки ткани, тесьму, бусинки, блестки, яркие пуговицы.

Выкраиваем туловище: две детали из цветной ткани, две из однотонной. Еще понадобятся две детали из синтепона или ватина внутрь. Итак, складываем в таком порядке: одна деталь цветная, одна из ватина, одна однотонная — и прошиваем по краям петельным швом. Поступаем также со второй половиной туловища, с гребешком, крылышками, клювиком и донышком. Не забудьте украсить туловище тесьмой. Ее надо пришить по линиям ДЕ до сборки деталей. Пришиваем глазки-пуговички, подложив под них кружочки из клеенки белого цвета.

Теперь принимаемся за сборку. Приметываем в отмеченных местах клюв и гребешок между двумя деталями туловища. Сшиваем детали декоративным швом по линии АБ, сшиваем также туловище по линии ВГ. Затем вшиваем донышко. Пришиваем крылышки в отмеченных местах.

Вот и получился подарок, да еще и с сюрпризом: внутрь курочки положите конфеты, бублики. Их войдет небольшое количество, а потому — ваша фигура в безопасности.